



## Redaktora sleja



Sveiks, lasītāj!

Šī mums ir svētku nedēļa! Svētki gan mūsu Datorikas fakultātei, kura svin 3. gadu jubileju, gan arī DEFĪZEI - 1 gads kopā ar Jums! Hip hip URĀ! Liels PALDIES jāsaņem Artim, kurš aizsāka DEFĪZES ceļu pie Jums. Novēlu DF un DEFĪZEI vēl daudz, daudz dzimšanas dienu! To, kā tā tika nosvinēta visas nedēļas garumā, lasi šajā numurā! Vēl šeit atradīsi dzimšanas dienas tortes recepti, lai vari svētkus turpināt arī mājās. Tāpat lasi mūsu pasniedzēju spilgtākos izteicienus un smeijies par datorīku parunām. Labi, ko tur daudz - ārā beidzot sākas pavasaris, tāpēc nesēžam telpās, bet izlasām DEFĪZI un dodamies ārā baudīt to!

Ar cieņu,

DEFĪZES redaktore

Agita Jasinska

## Saturs

Godprāta ļaudīm (3. lpp)

DEFĪZES pirmais skaitļos (4. lpp)

Kultūras lapa (5.—7. lpp)

Pasniedzēju spilgtākie izteicieni (8.—9. lpp)

Cilvēki. Iespējas. Tehnoloģijas (10.—11. lpp)

Dominion (12.—13. lpp)

DF basketbols (14. lpp)

5 no 25 (15.—17. lpp)

Dzimšanas dienas torte (18.—20. lpp)

Datorīku parunas (21. lpp)



## Godprāta ļaudīm

1710. gada 13. maijā Liepājā, kad lielā Kurzemes hercoga Jēkaba mazdēls, jaunais hercogs Fridrihs Vilhems atgriezās uz hercogistes zemes, viņš tūdaļ paziņoja par jauna ordeņa - Atzinības ordeņa (*l'Ordre de la Reconnaissance*) – nodibināšanu atbilstoši visiem tolaik pastāvošajiem noteikumiem ar devīzi “*Pourleshonnêtesgens*” (“*Godaprāta ļaudīm*”). Šis ordenis ir atjaunots arī mūsu Latvijas Republikā.

Raugoties tukšajā raksturojuma veidlapā, kas gaida, lai tajā atspoguļotos mans ieskats par bijušo vai esošo studentu, ko lūgusi ārvalsts universitāte, augsti kvalificētu kadru izraudzīšanas (*head-hunting*) kompānija vai, galu galā, kāds „čoms”-darba devējs, allaž nākas pārvarēt šaubas. Protams, šaubu nav, ja konkrētais cilvēks ideāli atbilst paredzētajam statusam. Taču visi esam tikai cilvēki un mūsu labās un stiprās īpašības parasti ir mūsu ne tik labo un ne tik stipro īpašību tiešs turpinājums.

Lai kas arī būtu raksturojuma lūdzējs, viņu interesē ne tikai raksturojamā pieredze, zināšanas un prasmes, bet arī cilvēciskās īpašības, turklāt pēdējās nereti ir svarīgākās. Ikviens darba devējs grib būt pārliecināts, ka uz darbinieka doto vārdu varēs paļauties, ka viņš būs godīgs un lojāls pret darba vietu, nemaz nerunājot par to, ka nemēģinās kaitēt no iekšienes vai uzstāt uz savām tiesībām, aizmirstot par pienākumiem; tikpat pretīga un

nožēlojama ir rīcība, kad acīs saka vienu, bet paslepeni nodod. Ikviens vadītājs gribēs, lai darbinieks ir atsaucīgs vadītāja lūgumiem, nevis meklē ieganstu tā nepildīšanai. Nākošie kolēģi gribēs, lai pret viņiem, īpaši jau pret vecākiem un pieredzējušākiem, izturas ar cieņu. Visu šo un vēl citu īpašību kopumu var dēvēt par godaprātu.

Godaprāts izpaužas konkrētā rīcībā un tam, līdzīgi kā naudas darījumos, ir sava „kredītvēsture”, ko ikviens krāj no jaunības. Pozitīva kredītvēsture top ilgi, bet sabojāt to var vienā paņēmienā, un tad tā, agri vai vēlu, izpaudīsies kādā raksturojumā. Retumis tas izrādīsies manis rakstīts.

Vēl ne tik senos laikos augstas kārtas cilvēki, nespējot pildīt godaprāta prasības, nošāvās. Savukārt, zemnieku kārtai apčakarēt kungu vai kaimiņu bija pati par sevi saprotama lieta. Kurai kārtai piederētu mēs, ir katra paša morāla izvēle.



Latvijas Universitātes  
Datorikas fakultātes  
dekāns, profesors

**Juris Borzovs**

# DEFĪZES pirmais skaitļos

Datorikas fakultātes studentu elektroniskā avīzei DEFĪZEI, tāpat kā mūsu fakultātei, 16. martā ir jubileja – DEFĪZEI pirmā. Piedāvājam ieskatu pirmajā DEFĪZES gadā skaitļos.



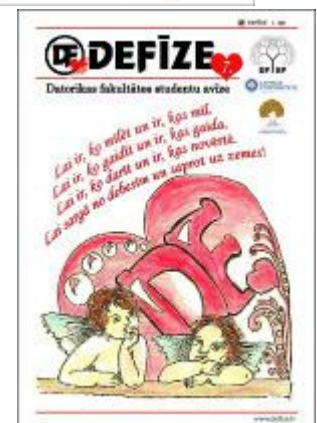
1 gads

8 numuri



2 redaktori

35 autori



78 raksti

134 lapaspuses



4754 lasījumi..

autors: Artis Ozoliņš

# Kultūras lapa

Pavasariņas vēsmas nu ik dienas sajūtamās, izejot laukā, svaigā gaisā. Jā, pavasaris no tiesas tuvojas. Un kopā ar to arī mūsu fakultātes 3. dzimšanas diena.

Tomēr, tieši pirms siltā laika iestāšanās, burtiski pēdējā brīdī paguvām kopīgi aizbraukt uz Milzkalnu. Lai arī lietus no rīta aizbaidīja daļu cilvēku, uz kalna, par laimi, nelija. Galvenais bija atcerēties, ka jāturas uz kājām un nav vēlams krist zemē.

Līdz 9. martam mūsu fakultātē norisinājās Labestības dienas. Tās ietvaros ikviens varēja ziedot kādu mantu Teikas BSAC vai dzīvnieku patversmē „Patversme.lv”. DF SP grib pateikt lielu paldies Aleksandrai Zotovai par iniciatīvu un, protams, arī visiem, kuri iesaistījās un palīdzēja idejai īstenoties.

Tāpat visu iepriekšējo mēnesi bija iespējams piedalīties fotokonkursā, iesūtot sava radošuma izpausmes tēmās „Mans oriģinālākais datora izmantošanas veids”, „Uz ko es pierunāju savu pasniedzēju?” un „Ja es būtu Datorikas fakultātes lektors...”.

Tomēr galvenie kultūras notikumi norisinājās tieši šonedēļ (12.03—16.03) – Datorikas fakultātes dzimšanas dienas nedēļā. To pirmdien atklājām ar nu jau tradicionālo kūkas ēšanu par godu jubilejai. Protams, neizpalika arī foto izstādes atklāšana un svinīgās svētku uzrunas.

Īsi pēc tam visiem interesentiem bija iespēja apmeklēt LU skaitļošanas tehnikas un Informātikas muzeju Raiņa bulvārī 29, uzzinot, kā un kāpēc dzima un izauga dators.



Nezinu gan, vai gluži jauniegūtās, bet zināšanas noteikti bija jādemonstrē fakultāšu pārstāvjiem LU Zinību kausā, kurš pirmdienas vakarā norisinājās LU Daudznozaru bibliotēkā. Kā izrādās – erudītākie prāti mūsu universitātē pieder Ķīmijas fakultātes studentiem. Toms Rēķis, ķīmijas bakalaura 3. kursa students, uzvaru komentēja ar vārdiem: „Tā bija mazliet arī veiksmes spēle. Kādam paveicās vairāk, kādam nedaudz mazāk.” Uz jautājumu, vai šādu Zinību kausu vajadzētu turpināt organizēt, Toms atbild, ka noteikti vajadzētu.

Otro vietu ieguva Fizikas un matemātikas fakultātes studenti, bet trešo – mūsu kaimiņi – Teoloģijas fakultātes studenti. Mūsu pašu komanda šoreiz diemžēl palika „aiz svītras”. Cerēsim uz nākamo gadu!

Otrdienā ap Mācību telpas durvīm bija manāma liela drūzma – tika svinēti „Microsoft Office” Mācību telpas svētki. Iedomājieties – mums jau veselu gadu ir telpa, kurā brīvajos brīžos varam mācīties vai vienkārši atpūsties.

Tikai dažas stundas vēlāk tajā pašā Mācību telpā, kā arī turpat blakus esošajā 18. auditorijā norisinājās kārtējais spēļu vakars. Ja nemaldos, tajā manīju pat dažu labu pasniedzēju. Spēļu vakara laikā, kā ierasts, varēja spēlēt dažādas galda spēles. Tikai šoreiz spēļu klāsts bija plašāks – spēļu vakara atbalstītājs – LUDO – viesojās ar dažām jaunām spēlēm. Papildus tam norisinājās *duraka* turnīrs, kurā prasmīgākais spēlētājs izrādījās

Pēteris Ratnieks. Paralēli *duraka* turnīram Mācību telpā norisinājās galda futbola turnīrs pa pāriem. Veiklāko roku īpašnieki mūsu fakultātē ir Bruno Treiguts un Roberts Sīlis. Laikam jau treniņi katru brīvu starpbrīdi par ļaunu nenāk.

Trešdien, 14. martā, norisinājās ikgadējais atklātais šaha turnīrs. Diemžēl jāatvainojas tiem spēlētājiem, kuri ieradās uz turnīru, bet pie spēlēšanas tomēr netika – nākamgad centīsimies nodrošināt iespēju visiem. Jaunais ceļojošā bita īpašnieks ir Imants Kārklīšs. Otro, trešo vietu dalīja Madara Orlovska un Mark Gamsa.

Ceturtdienas pēcpusdienā 12. auditorijā varēja klausīties īpašu lekciju „400 sekundes”. Prezentācijas PechaKucha formātā. Šogad uzstājās Ieva Rukšāne („Ko es gribētu izdarīt pirms pasaules gala?”), Marta Lapiņa („Ko es darīju pirms DF?”), Valdis Zuters („Kā būtu, ja nebūtu datoru?”), Pēteris Jurčenko („Ko es gribētu izdarīt pirms pasaules gala?”), Mārtiņš Zviedris („Ko es darīju pirms DF?”), Kirils Solovjovs („Kā būtu, ja nebūtu datoru?”) un Uģis Bērziņš („Kā būtu, ja nebūtu datoru?”). Prezentētāju viedokļi ne visos jautājumos sakrita, toties starp prezentācijām gaitenī no auditorijas varēja dzirdēt smieklus.

Šī noteikti bija lekcija ar vislabāko atmosfēru šajā semestrī.

Jau stundu pēc 400 sekundēm, pārvietojāmies no mūsu *Alma Mater* uz tepat netālu esošo

folkklubu „Ala” (Smilšu ielā 16), kurā tika piedāvāta iespēja izdziedāt savu sirdi un balsi. Visskanīgāk / profesionālāk / .. / baudāmāk to, acīmredzot, darīja Fizikas un matemātikas fakultātes jauktā kora „Aura” bass Raivis Bēts. Kad jautāju Raivim, kāpēc, viņaprāt, tieši viņš ieguva pirmo vietu, ieguva atbildi: „Laikam jau publikai patiku vislabāk. Iepriekš esmu gana daudz dziedājis Alā, un tāpēc varbūt nedaudz labāk spēju noteikt, kura dziesma klausītājiem varētu būt tikamāka.”

Otrās vietas ieguvēja RTU finanšu inženierijas studente Katerina Marduseviča piebilst, ka „visi taču dziedājām *for fun*, nevis, lai uzvarētu”. Trešo vietu ieguva vēl viena „Auras” pārstāve – Virgīnija Liepiņa

Šodien (16. martā) neaizmirsti 17:00 ierasties uz DF Alumni asociācijas tikšanos. Runā, ka tā būšot interesanta!

Bet kas



gan ir dzimšanas dienas svinības bez tādas kārtīgas noslēguma ballītes? Nāc un svini kopā ar mums jau no pulksten 22:00. Ballītē uzzini, kuri pasniedzēji ieguvuši balvas par spilgtākajiem pasniedzēju izteicieniem, kura fotogrāfija no fotokonkursa bargajai žūrijai patika vislabāk, kā arī uzzini, kurš uzvarēja *Twitter* konkursā, iečivinot „Programmējam mēs, programmējat jūs, un mums ir gadi trīs, jo esam DF mēs!”

*Daudz laimes, DF!*

autore: Ieva Rukšāne

# Pasniedzēju spilgtākie izteicieni

Noteikti jebkurš, kurš studē Datorikas fakultātē, ir ievērojis, ka mūsu pasniedzēji ne tikai prot lieliski pasniegt lekcijas, bet viņiem piemīt arī laba humora izjūta!

Katrs ir dzirdējis 2011. gada populārāko frāzi, kuru teicis profesors Kārlis Podnieks — „Vai Jūs jūtat nāves smaku?“, bet kas ir izskanējis šogad?

Tika izveidota anketa un vākti izteicieni teju 3 mēnešus, visvairāk iesūtīto izteikumu saņemts no pirmā kursa, bet pa kādam izteicienam tika atsūtīts arī no otrā, trešā, kā arī ceturtā kursa.

Šogad kā vislielākā visdažādāko izteikumu krājuma īpašnieku tiek atzīts asoc. prof. Ēvalds Ikaunieks ar 12 iesūtītām frāzēm. Bet docents Imants Gorbāns atzīts par īpašnieku frāzei, kura ir atmiņā paliekošākā jeb „izteiciens, kurš ieķēries studentu smadzeņu rievīnās”. Protams, ir saņemtas frāzes arī no citiem pasniedzējiem!

Ko tur daudz runāt, izbaudiet šī gada spilgtākos izteicienus:

## Profesors Kārlis Podnieks:

„Deģenerēta matrica”

„Pierādījums? Vienkāršs!”

„Sēdieties nozīmē apklustiet!”

„...iegūst nepatīkamo figūru – zārks  
šķērsgriezumā”

## Asociētais profesors Juris Smotrovs:

„Citreiz matemātiķi ir cilvēki”

„Visi mežoņi krāso seju, dažas sievietes mēdz  
krāsot seju - visas sievietes ir mežones.”

## Docents Imants Gorbāns:

„Vai esat kādreiz staigājuši pa kapsētu  
domājot par 2. termodinamikas likumu?”

„Smēķēšanu nemaz nav tik grūti atmest. Es  
esmu atmetis 20 reizes!”

„Cilvēki ir dažādi, bet daži ir vēl dažādāki”

„Teletūbiju pļava”

„Ciplanētieši patiesībā ir noskūti un zaļi  
nokrāsoti mērkaķi”

„Bits pārkritis pār čipa malu, iekritis melnajā  
caurumā, pārvērtiesies siltumā un pazudīs”

„Manuprāt, *ipadlas* ir cilvēces kļūda”

Asociētā profesore Inese Bula:

„Tukšumi nav cilvēki!”

Asociētais profesors Ēvalds Ikaunieks:

„Esmu par maksimālu cilvēku slaukšanu...”

„Visi ziloni, kas mācās Datorikas fakultātē, ir izcilnieki”

„Tādas lietas kā F5 es neesmu spējīgs atcerēties, jo tur nav nekādas loģikas”

„Neierobežotā atmiņā, kuras mums pagājušajā semestrī mums nebija”

„Jo vairāk zvaigznīšu, jo labāka manta”

„00 – šausmīgi nepieklājīgs vārds!”

„Varējām skatīties un priecāties, kā mūsu profesors viņus iebāž maisā un viņi spirinās un netiek prom”

„Gurķošanās”

Asociētais profesors Ģirts Karnītis:

„Nulle, komats, štrunts”

„Perfokartes bija labi izmantojamas kā vienreizējie papīra šķīvīši”

„No sākuma es izteikšu dažādus putnu un zvēru nosaukumus, un tad pajautāšu, kur ir mani 100 lati”

Profesors Māris Vītiņš:

„Šodienas tēma ”Lekcija nenotiek” ”

„Tagad par to, kā labāk sevi pārdot”

„Esiet uzmanīgi ar maziem bērniem, tie zina, kur jāzvana!”

Asociētais profesors Jānis Zuters:

„Programmēšanas higiēna”

autore: Anete Pažusa



Seko mums Tviterī [@defiize](#)

# Cilvēki. Iespējas. Tehnoloģijas.

Gan Latvijas Universitātes Datorikas fakultātē, gan informācijas tehnoloģiju industrijā arvien biežāk var dzirdēt akronīmu "DPA". „DPA” (agrāk pazīstams kā Datorprogrammu Apgāds) ir starptautiska informācijas tehnoloģiju grupa, kas piedāvā saviem klientiem IT infrastruktūras un drošības risinājumus, kopdarbības, ziņapmaiņas un informācijas pārvaldības risinājumus, specializētu programmatūras izstrādi, biometrijas risinājumus, kā arī licencēšanas pakalpojumus. DPA ir vadošais Microsoft Corporation partneris Latvijā un Baltijā, tajā pašā laikā sadarbojoties arī ar tādiem pasaules lielākajiem tehnoloģiju uzņēmumiem kā Oracle, VMware, McAfee u.c. DPA ir ne tikai veiksmīgs uzņēmums, bet arī vieta, kur zinātkāriem un aktīviem jauniešiem gūt savu pirmo darba pieredzi un atspērienu veiksmīgai karjeras uzsākšanai.

Jau piekto gadu ar stipendiju konkursa palīdzību DPA sadarbībā ar Latvijas Izglītības fondu atbalsta zinošus jauniešus. Desmit talantīgiem 12. klašu skolēniem, kuri izvēlējušies studēt informācijas tehnoloģijas, pirmajā augstskolas studiju gadā iespējams saņemt ievērojamu finansiālu atbalstu - 1000 latus (100 latu mēnesī no septembra līdz jūnijam).

Stipendijas mērķis ir veicināt interesi par informācijas tehnoloģiju zinātnēm un motivēt spējīgākos jauniešus izvēlēties tieši šo studiju virzienu. Stipendija ir bijis labs iesākums tādiem Datorikas fakultātes studentiem kā Laila Gutke, Jānis Lācis, Vitālijs Gagunovs, Aleksandrs Pridorožnijs un Mihails Orlovs. Kā atzīmēja Jānis Lācis, Datorikas fakultātes 1. kursa students: "DPA stipendija ir palīdzējusi vairāk koncentrēties uz pašu mācību procesu un vismaz uz vienu gadu aizmirst par ikdienišķām rūpēm, tādējādi ar lielāku atdevi apgūstot visu, kas paredzēts augstskolas mācību programmā." Ja esi 12. klases skolēns, tad šogad līdz 15. maijam arī Tu vari pieteikties DPA stipendijai, aizpildot pieteikuma formu [www.dpa.lv/lv/stipendijas](http://www.dpa.lv/lv/stipendijas). Turpat piesakies arī IT projektu konkursam un papildus stipendijai iegūsti savā īpašumā arī planšetdatoru!



Stipendiju konkurss ir viens no veidiem, kā motivēt jauniešus izkopt savus talantus. DPA IT studentiem katru mācību gadu piedāvā arī prakses vietas. Studentiem ir iespēja sevi pierādīt un kļūt par jaunākajiem programmētājiem, jaunākajiem testētājiem, datorsistēmu administratoriem, projektu vadītāju asistentiem, kā arī jaunākajiem sistēmu analītiķiem. Šo izdevību izmanto arī daudzi Datorikas fakultātes studenti. Šobrīd DPA par savu prakses vietu sauc Jānis Lācis, Artis Ozoliņš, Aleksandrs Pridorožnijs, Laila Gutke, Vitālijs Gagunovs un Mihails Orlovs. Praktikantiem tiek dota iespēja pilnveidot savas zināšanas nozares speciālistu vadībā. Astoņi no divpadsmit 2011. gada praktikantiem šobrīd jau ir DPA darbinieki, pārējiem četriem turpinās prakses gaitas.

Pirmā gada laikā ar jauno darbinieku strādā mentors - pieredzējis uzņēmuma darbinieks, kurš turpina mācīt un attīstīt jauno darbinieku. Uzņēmumā DPA ir iespējama studiju apvienošana ar darbu, jo tas atbalsta centīgus studentus, piedāvājot pašam darbiniekam noteikt savu slodzi. Papildus tam, pēc nepieciešamības DPA izsniedz bezprocentu kredītu mācību maksas segšanai. Savu darba dienu jaunieši pavada DPA radošajās un krāsainajās telpās, kas atrodas pašā Rīgas centrā, blakus Vērmanes dārzam.

Vidi veido cilvēki. DPA darbinieki ir gados jauni, sociāli atbildīgi savas jomas eksperti, kurus var raksturot kā pozitīvi domājošus, ambiciozus un sportiskus. Aktīvākie darbinieki katru nedēļu spēlē volejbolu Pludmales un atpūtas centrā „Brazīlija”, ik gadu organizē sporta spēles, riteņbraukšanas, orientēšanās un slēpošanas pasākumus, piedalās Nordea Rīgas Maratonā un citos sportiskos pasākumos. DPA ir arī sava futbola komanda. Uzņēmums sponsorē profesionālu velokrosa komandu trenera Arvja Pizika vadībā, kura šogad debitēja gan Eiropas, gan pasaules čempionātos. Īsāk sakot, veselā miesā vesels gars!

Kā apliecina DPA darbība un attīstība, arī tepat Latvijā ir iespējams sasniegt lielas lietas. Arī tepat Latvijā jaunajiem ir sava vieta zem saules, kur izglītība, centība un darbs tiek ieraudzīts, novērtēts un atalgots.



autors: Artis Ozoliņš



# Dominion

Tā kā šis nav gluži parasts DEFĪZES numurs, tad arī šis raksts nebūs parasts. Normāli es šeit stāstītu par savu pēdējo atklājumu datorspēļu pasaulē, bet pēdējā laikā datorspēles mani pievelk visai maz. Esmu pārgājis uz radniecīgu, bet labāku hobiju – galda spēles. Un par savu favorītu (*seriously*, labāku neko neesmu atradis) arī pastāstīšu.

*Dominion* iznāca 2008. gadā (jā, parasti es te stāstu par jaunākām lietām, bet datorspēles noveco apbrīnojami ātri, bet galda spēles ne – diez vai daudzi zinātu pateikt, ka Katanas iecerotāji ir no 1995. gada) un aizsāka *deck building* spēļu klasi. Pirms tam *deck building* bija nepieciešams kolekcionējamās kāršu spēlēs un tika veikts pirms spēles, vienatnē, lai sagatavotu savu komplektu. Tagad komplekta izveidošanas process \*ir\* pati spēle. Un vispār tas ir varen jautri.

Spēles mērķis ir sapirkt savā komplektā pēc iespējas vairāk uzvaras punktus. Tos dod zaļās kārtis, kuras (vismaz pamatspēlē) nedara pilnīgi neko citu un rezultātā, visticamāk, ir slikts pirkums spēles sākumā – šīs kārtis tikai aizņem vietu komplektā un liela daudzuma sapirkšana nozīmē lielu iespēju savā gājienā izvilkt tādas kārtis, no kurām liela daļa ir pilnīgi nelietojamas.

Vēl bez uzvaras punktu kārtīm ir dārgumu kārtis (*as in* nauda), kuras tiek izmantotas, lai nopirktu vēl naudu, uzvaras punktu kārtis un rīcības kārtis, un ir pašas rīcības kārtis ar dažādiem efektiem. Ir tādas, kas liek pašam pacelt vēl kārtis, ir tādas, kas dod papildus naudu vai citas labas lietas, bet ir arī tādas, kas liek pretiniekam nomest kārtis vai nolādē pretiniekus, ievietojot viņu komplektos lāstu kārtis. Lāsts ir -1 uzvaras punktu vērts un, gluži kā parastās uzvaras kārtis, pats neko nedara. Protams, ir veidi, kā no lāstiem un citām nevēlamām kārtīm tikt vaļā.

*Dominion* lieliskums vismaz daļēji izpaužas tās pārspēljamībā (*replayability*), kuru nodrošina jau minētās rīcības kārtis. Pamatspēlē ir 25 veidu rīcības kārtis, bet katrā spēlē piedalās tikai 10 no tām. Izvēlētas pēc jebkāda spēlētājiem pieņemama principa (personīgi es vienmēr paļaujos uz dižo dievu Randomu). Rezultātā ir ļoti daudz variantu, kāds var būt spēles sastāvs.



Tipiskais vienas spēles laiks ir aptuveni 30 minūtes (kas vispār ir vēl viens iemesls, kāpēc šī ir tik lieliska spēle – ja spēle iet draņķīgi, tev nav jāgaida trīs stundas, līdz šī partija beigsies un varēsi spēlēt ko citu), tā kā, nepārtraukti spēlējot vienu variantu pēc otra, būtu vajadzīgi aptuveni 186,5 gadi, lai izspēlētu pilnīgi visus. Un ja kādam tas šķiet par maz, var sākt iepirkt paplašinājumus. Pašlaik tādu ir 6, un visi kopā tie dod vēl 127 kāršu veidus. Plus vēl piecu veidu *promotional* kārtis (šīs es pats esmu nopircis, lielajiem paplašinājumiem vēl nav savākusies nauda – galda spēles diemžēl nav lēts hobijs). Un ir ieplānoti vēl divi paplašinājumi laikā līdz nākošā gada pavasarim.

Par *Dominion* vietu starp citām spēlēm – kā jau minēju sākumā, *Dominion* ir pirmā deck building spēle (tā kā visu cieņu spēles autoram *Donald X. Vaccarino* par to, ka spējis izdomāt praktiski no nulles šādu spēles mehānismu), un pamatā tiek uzskatīta par labāko. Pats gan nemāku salīdzināt, jo esmu spēlējis vēl tikai divas deck building spēles – *Rune Age*, kas ir daudz agresīvāka nekā *Dominion*, bet ar nepatīkami zemu (vismaz salīdzinot ar *Dominion*) replay value, un *Quarriors*, kas ir izteikti dīvains savas klases pārstāvis un tur jāveido nevis kāršu kavas, bet metamkauliņu komplekti. Bet ir vēl daži citi deck building pārstāvji, kas esot labāki par šiem diviem un es pašlaik mēģinu atrast kādu, kam tās spēles ir, lai varētu uzspēlēt.

*Dominion*, manā skatījumā, ir trīs problēmas. Pirmkārt, cena – pamatspēle un katrs liels paplašinājums maksā ap 25 Ls (kā jau teicu, galda spēles nav lēts hobijs). Protams, tā ir vairāk kā savas naudas vērtā, bet tomēr šāda cena bremzē visas pilnās kolekcijas iegādi. Otrkārt, spēles kastes izmērs – tā varēja būt nedaudz mazāka un tad varbūt es varētu to ietilpināt savā mugursomā. Bet šāds izmērs ir galda spēlēm gandrīz vai oficiālais standarts – tāds pat ir visām Katanas spēlēm, *Tobago*, *7 Wonders*, *Game of Thrones* un vēl milzumam citu spēļu. Un treškārt – Latvijā *Dominion*, nepasūtot no ārzemēm, ir diezgan grūti dabūt – ir viens veikals, LUDO, kur to var nopirkt, un nekad ne lielos daudzumos. Es tikai veiksmes dēļ tiku pie sava eksemplāra – vienu vai divas dienas pēc jauna spēļu pieveduma sagādījos veikalā un jau tad bija palicis tikai viens pamatspēles eksemplārs, kuru, protams, uzreiz savācu.

Es pieļāju, ka neesmu vēl pārliecinājies visus, ka šo vajag spēlēt. Tad nāciet uz DF spēļu vakariem – visticamāk mans *Dominion* eksemplārs tur būs katru reizi, un šo spēli es ļoti labprāt iemācīšu katram. Otrs variants – *Dominion* var spēlēt online, turklāt tad ir pieejamas visu paplašinājumu kārtis. Es pats šo variantu neesmu izmēģinājis, jo man šķiet, ka fiziskas kārtis, kuras turēt rokās, ir liela daļa no *Dominion*, un bez tā spēle vairs galīgi nebūtu tā pati.

autors: Kārlis Jēriņš

# DF basketbols

Ar 2012. gada martu Datorikas fakultātes basketbola komanda ir ieguvusi jaunu atbalstītāju - Latvijā vadošo integrēto IT risinājumu un pakalpojumu sniedzēju Lattelecom Technology, kas nesen organizēja Informācijas tehnoloģiju olimpiādi gan skolēniem, gan studentiem, kurā piedalījās arī mūsu Datorikas fakultātes studenti. Uzņēmums atsaucās uz komandas aicinājumu palīdzēt tai ar inventāru, ziedojot finansējumu basketbola bumbu iegādei.

Līdz šim komanda trenējās ar Datorikas fakultātes Studentu pašpārvaldes atbalstu sagādātajām bumbām, tomēr pilnvērtīgiem treniņiem bumba ir nepieciešama katram komandas biedram. Līdz ar šī dāsnā atbalsta saņemšanu, komandas treneriem Tomam Strazdam un Ērikam Timrotam nākas pārstrādāt komandas treniņu stratēģiju, lai pielāgotos jaunajiem apstākļiem. Treniņi solās būt daudzveidīgāki un kvalitatīvāki kā jebkad agrāk, un par to visa Datorikas fakultātes basketbola komanda un Studentu pašpārvalde izsaka lielu pateicību uzņēmumam Lattelecom Technology.

Datorikas fakultātes basketbola komanda turpina savu cīņu Latvijas Universitātes Basketbola līgā ar uzvarām divās no četrām kopš pēdējā DEFĪZES izdevuma notikušajām spēlēm. Uzvaras punkti gūti pār Pedagoģijas, psiholoģijas un mākslas fakultāti (58:27) un LU -3 komandu (20:0 – tehniskā uzvara). Ar šiem panākumiem DF komanda ierindojas sestajā vietā, pašlaik kvalificējoties sešu stiprāko komandu izslēgšanas turnīram cīņā par Latvijas Universitātes Basketbola līgas čempiona titulu ar tikai trīs atlikušām spēlēm LU BL otrajā sacēsību aplī. *3! 2! 1! FAKDAT!*



autors: Artis Ozoliņš

lattelecom  
technology

Komandas atbalstītājs: Lattelecom Technology

# 5 no 25

Turpinam Jūs tuvāk iepazīstināt ar Latvijas Universitātes Datorikas fakultātes Studentu pašpārvaldi sastāvu. Nākoši 5 no 25 biedriem no jaunā sasaukuma.

## Uģis Bērziņš

**Bez kā nav iedomājams Tavs rīts?** Bez kādas pusstundas pavārtīšanās gultā, kaķa sveiciena un rīta tējas.

**Lepojos ar...** ... ar sevi.

**Par ko parasti domā, ejot gulēt?** Par mīliem cilvēkiem, kā varētu viņus iepriecināt un kā ar viņiem pavadīt vairāk laika.

**Kam tu vienmēr esi gatavs?** Nav tādu lietu, kam neesmu gatavs.

**Kādu vārdu Tu lieto visbiežāk?** Labi.

**Kāda ir pēdējā labā lieta, ko izdarīji?** Sagādāju kādam pārsteigumu.

**Kāda bilde Tev ir darbvirsma fonā?** Ooo, tur ir bruņās kalts engēlis. Gaismas apspīdēts, ienaidnieku ielenkumā.

**Ko Tu vismazāk vēlētos, lai Tev pajautā?** Man nepatīk, ka jautā par personiskām lietām.

**Biežāk apmeklētais portāls?** Šobrīd tas, kuru es pats taisu.

**Pēdējais redzētais sapnis, kuru atceries?** Šorīt pat. Ko es tur darīju? Hmm? No rīta atcerējos. Katrā ziņā tas bija, kaut kas patīkams, kur labi pavadīju laiku.



## Agnese Skujiņa

**Bez kā nav iedomājams Tavs rīts?** Bez aizgulēšanās un skriešanu uz pēdejo transportu, ar kuru varētu paspēt uz lekcijām.

**Lepojos ar...** Lepojos ar saviem draugiem, ģimeni un sevi.

**Par ko parasti domā, ejot gulēt?** Par aizvadīto dienu, par nākamo dienu, un vienmēr nedaudz pasapņoju par dzīvi ar atvērtām acīm pirms aizmigšanas.

**Kam tu vienmēr esi gatavs?** Trakām lietām.

**Kādu vārdu Tu lieto visbiežāk?** O, jā. :D

**Kāda ir pēdējā labā lieta, ko izdarīji?** Ah, grūti pateikt... Sakārtoju un iztīrīju visu māju vecākiem par prieku.

**Kāda bilde Tev ir darbvirsma fonā?** Saule, sniegs, ziema.

**Ko Tu vismazāk vēlētos, lai Tev pajautā?** Lai es pastāstu par savām labajām un sliktajām īpašībām.

**Biežāk apmeklētais portāls?** gmail.com; draugiem.lv

**Pēdējais redzētais sapnis, kuru atceries?** Tas sapnis bija pārāk labs, tāpēc neteikšu un cerēšu, ka piepildīsies.



## Marta Lapiņa

**Bez kā nav iedomājams Tavs rīts?** Bez kādas pusstundas pavērtīšanās gultā, kaķa sveiciens un rīta tējas. Brokastīm.

**Lepojos ar...** Ooo. Ar savu spēju risināt problēmas.

**Par ko parasti domā, ejot gulēt?** Par brokastīm.

**Kam tu vienmēr esi gatavs?** Pavadīt laiku ar draugiem.

**Kādu vārdu Tu lieto visbiežāk?** Es nezinu. Laikam, ka "es".

**Kāda ir pēdējā labā lieta, ko izdarīji?** Izmazgāju krūzītes SP telpā.

Novācu traukus pēc brokastīm, mājās.

**Kāda bilde Tev ir darbvirsmas fonā?** Ziepju burbuļi

**Ko Tu vismazāk vēlētos, lai Tev pajautā?** Ja man kāds

pajautāju: "Ko es darītu, ja es netiktu pie brokastīm?"

Vai arī kaut ko personisku.

**Biežāk apmeklētais portāls?** Google.lv

**Pēdējais redzētais sapnis, kuru atceries?** Šonakt kaut ko jocīgu

redzēju... Kā lai apraksta... Atceros, ka tur bija klases telpa (auditorija), bija kaut kādi mani radnieki un visi kaut kur skrēja, un visiem vajadzēja kaut ko dabūt un bija liels juceklis..

Vairāk neatceros neko..



## Jānis Peisenieks

**Bez kā nav iedomājams Tavs rīts?** Žāvām

**Lepojos ar...** Savu ģimeni.

**Par ko parasti domā, ejot gulēt?** Ka jāsāk nedomāt, lai varētu aizmigt.

**Kam tu vienmēr esi gatavs?** Jaunu ideju izvērtēšanai.

**Kādu vārdu Tu lieto visbiežāk?** Labu

**Kāda ir pēdējā labā lieta, ko izdarīji?** Sameklēju iepriekšējā vakarā satiktus ārzemniekus Facebook, zinot tikai to dzīvesvietu.

oh wait! Laba lieta.. Saņēmos svētdienas vakarā pastrādāt.

**Kāda bilde Tev ir darbvirsmas fonā?** Skats uz jūru rītausmā pēc vētrainas nakts, ar uzrakstu: "Stop F\*cking Off"

**Ko Tu vismazāk vēlētos, lai Tev pajautā?** .Cik maksā uztaisīt mājaslapu?

**Biežāk apmeklētais portāls?** draugiem.lv

**Pēdējais redzētais sapnis, kuru atceries?** Neatceros.



## Sabīna Kupča

**Bez kā nav iedomājams Tavs rīts?** Bez stundu garas pastaigas ar savām Dūdiņām (suncīem).

**Lepojos ar... .. sevi.**

**Par ko parasti domā, ejot gulēt?** Ka rīts nesīs kādu pārsteigumu un nākamā diena būs labāka par iepriekšējo. Jauna diena, jaunas iespējas, jauni izaicinājumi!

**Kam tu vienmēr esi gatavs?** Jautrībai un ballītei ar draugiem.

**Kādu vārdu Tu lieto visbiežāk?** Perfekti!

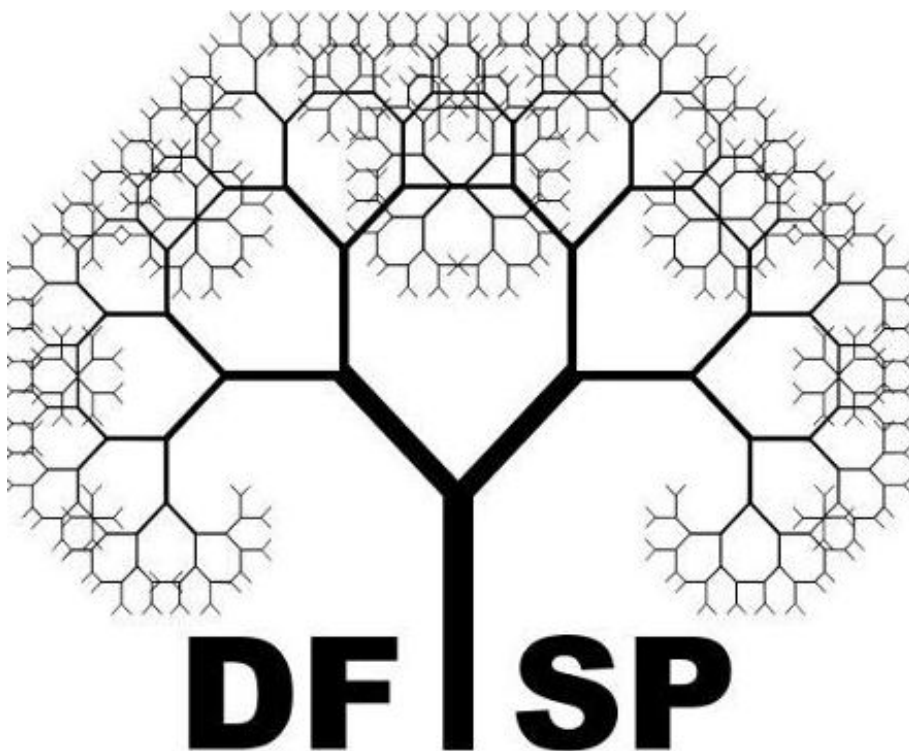
**Kāda ir pēdējā labā lieta, ko izdarīji?** Izpalīdzēju draugiem un nakti pavadīju pie stūres, vadākot vīnus.

**Kāda bilde Tev ir darbvirsmas fonā?** Bilžu slaidis. Vienā es deju ar puisi, citā esmu izlaidumā ar savām beibēm no fotogrāfēta, citā ar sunīšiem, u.c.

**Ko Tu vismazāk vēlētos, lai Tev pajautā?** Kādas ir manas vājības.

**Biežāk apmeklētais portāls?** Gmail.com

**Pēdējais redzētais sapnis, kuru atceries?** Nesapņoju. Realizēju vēlmes dzīvē ;)



autore: Sabīna Kupča

# Dzimšanas dienas torte

Šonedēļ svinam Datorikas fakultātes un DEFĪZES dzimšanas dienas, un kas tā par dzimšanas dienu bez dzimšanas dienas tortes! Tādēļ piedāvājam ļoti vienkāršu recepti ļoti garšīgai un ātri pagatavojamai tortei. Torte ir neparasta, jo to cep uz pannas kā pankūkas, un to studenti var pagatavot pat kopmītnēs.

## NEPIECIEŠAMS:

**Krēms:** 2 olas,  
2 ēdamkarotes  
miltu,  
500ml piena,  
1 glāze cukura,  
1 paciņa vaniļina  
cukura,  
200g sviesta.



**Mīkla:** 1 bundža  
iebiezinātā  
piena,  
1 ola,  
1 tējkarote



Pirmo gatavojam tortes krēmu. Vispirms sakuļam divas olas, tad ielejam katliņā pienu, pievienojam tikko sakultās olas, miltus, glāzi cukura un paciņu vaniļina cukura. Visu kārtīgi samaisām un liekam un mazas uguns vārīties.



Vārot maisām, līdz mūsu krēms sabiezē. Ņemam sviesta paciņu un iegremdējam karstajā krēmā un maisām, līdz tas izkūst.

Garšīgais krēms gatavs. Atstājam to uz

brītiņu pastāvēt, jo laiks gatavot mīklu un cept tortes ripiņas.



Atkal sakuļam olu, ielejam to  
 bļodā kopā ar iebiezināto pienu.  
 Ņemam tējkaroti sodas un uzlejām  
 tai nedaudz etiķa, tā saputojas,  
 pievienojam klāt bļodā. Pakāpeniski  
 maisot, pievienojam miltus.



Kad paliek grūti maisīt  
 ar karoti, ņemam talkā  
 rokas un turpinām mīcīt  
 mīklu, pievienojot  
 miltus, līdz tā kļūst  
 mīksta un elastīga.



Mīklu sadalām astoņās vienādās  
 daļās, katru daļu plāni izrullējam  
 un sabakstām ar  
 dakšiņu.



Uzsildām pannu un  
 uz nelielas uguns cepjam izrullētās tortes  
 ripiņas. Nepilnā minūtē viena ripiņa ir  
 izcepusies.





Izmantojot šķīvi, saceptajām ripiņām apgriežam apaļas maliņas.

Kārtojam ripiņas uz šķīvja, pa vidu klājot bagātīgu krēma kārtu.



Laiks izpausties - tortes rotāšana! Šoreiz torti rotāju ar šokolādi un krāsainiem tortes cukurgraudiņiem.



Tortei jāpastāv vismaz pāris stundas, lai tā kļūtu garšīgāka un stingrāka.

LABU APETĪTI!



autore: Agita Jasinska

# Datoriķu parunas

- Septiņreiz nomēri, pirms nogriez ... neiespringsti, izmanto gadījuma skaitļu ģeneratoru!
- Labāk četri rokā nekā 10 binārajā kokā!
- Ko sēsi, to pļausi, nosmīnēja Tjūringa mašīna.
- Tukša muca tālu skan - telekomunikācijas pirmais postulāts.
- Jo dziļāk datu struktūrās, jo vairāk bināro koku.
- Dari ko darīdams, apdomā konvergenci!
- Bitus taupīsi, pie terabaita netiksi.
- Nav dūmu bez datora barošanas bloka.
- Viena galva gudra – divas dabū ieskaiti.
- Kurš augstu kāpj, tas kodēt aizmirst.
- Pasaki man, kas ir tavš draugs, un es pateikšu cik tev būs mājas darbā.
- Laptops no datoriķa tālu nekrīt.
- Baro vilku kā gribi, vienalga porņukus skatās.
- Paēdušai pelei USB rūgts.
- Laba daudz nevajag ... nē, labam daudz nav definēts.
- Kad vadzis pilns tas lūzt. Cietais disks arī....
- Katram mākonim zelta maliņa. Mācieties par datortīklu administratoriem!
- Gūt var ņemot, gūt var dodot ... līdz bittorrentu nepamana Autortiesību aģentūra.
- Mūžu dzīvo mūžu mācies ... bakalauru pirmajā kursā.
- Datoriķa ticējums: Ja reklāma uzsver datora seksīgumu, nevis veikspēju, tā orientēta uz homo erectus nevis homo sapiens.                      autors: Rihards Rūmnieks

Izdevējs: LU Datorikas fakultātes studenti  
 Adrese: Raiņa bulvāris 19, 305.t., LV — 1586  
 E-pasts: info@defize.lv  
 Mājaslapa: www.defize.lv  
 Skaistie zīmējumi: Olga Medvedeva  
 Reklāmas speciāliste: Maija Ķemere  
 Twitter administratore: Agnese Skujiņa  
 Vice redaktors: Artis Ozoliņš  
 Rediģētājs: Pēteris Birkants



Žurnālisti: Juris Borzovs, Artis Ozoliņš,  
 Ieva Rukšāne, Kārlis Jēriņš, Sabīna Kupča, Rihards  
 Rūmnieks, Anete Pažusa

Ļoti liels paldies visiem, kuri iesaistījās  
 DEFĪZES #8 tapšanā!  
 Saules pilnu pavasari! :)

Redaktore: Agita Jasinska