



Kultūras ziņas

DF Dzimšanas dienas un citu pasākumu apskats. Pasākumi, kurus tev vajadzētu apmeklēt.
2. lpp

5 no 25: iepazīsti savu DF SP!
Uzzini, kā DF SP plāno iekarot pasauli.
4. lpp

Ko tik nevar izdarīt garāžā
Uģis Lazdiņš spraiģā 48 stundu darba maratonā jeb "Garage48".
6. lpp

PASNIEDZĒJS vs. STUDENTS
Ivars Miznīks pret Ivo Apsīti
Uzzini, cik liela viedokļu atšķirība ir starp DF pasniedzēju un studentu.
7. lpp

„Uzmanību, publika!”
Pasniedzēju nominācijas un zeltainie domu graudi. „Vai Tu jūti nāves smaku?”
9. lpp

Ko ēst pirms kontroldarba?
DF virtuvē šoreiz viesojās Rīgas Stradiņa universitātes studente Elza Sebre, topošā ergoterapeite un fitnesa guru.
10. lpp

Totālais karš
Datoriķ-san, ņem rokā zobenu, sasauc savus brāļus un māsas un skrien aizstāvēt savas zemes no svešinieku iebrukuma!
11. lpp

Datoriķu apskats
“Structure and Interpretation of Computer Programs” un Plakanzeme — tavs pusdienu komplekts.
12. lpp

Kad darbu iespējams apvienot ar studijām
Meklē darbu? Ieskaties šeit!
KONKURSS: „Mans oriģinālais datora pielietojums”
13. lpp

Lekcijai un brīvbrīdim
RUNĀ.DF: 1. aprīļa joki; karikatūras, anekdotes un nodarbes brīvbrīdim.
14. lpp

Patīk kost? Atkod šito!

80 114 105 101 99 105 105
103 97 115 32 76 105 101
108 100 105 101 110 97 115
32 117 110 32 106 97 117
107 117 32 98 114 105 105
118 108 97 105 107 117 33

Kur lejuplādēt savu DEFĪZES kopiju?

www.ludfsp.lv



Hei, hei!

Vēlos pateikt lielu paldies Tev, lasītāj, jo 1. DEFĪZES numurs tika lejupeļādēts vairāk kā 600 reizes! Ambiciozo mērķi – 500 reizes - esam pārsnieguši, bet apstāties arī negrasāmies. Sēkla ir iesēta, pirmie augļi novākti, bet plantāciju jāturpina paplašināt. Padod ziņu tālāk - DEFĪZE #2 ir klāt!

Pavasaris ir klāt, vasara jau arī vairs nav aiz kalniem — šis ir laiks, kad vējš svilpo ne tikai pumpurotās koku galotnēs, bet arī mūsu galvās. Zāliens vienmēr būs vilinošāks par cietajiem soliņiem, bet vēl atslābt nevajadzētu. Citējot repa Gustavo dziesmu "Mūsu soļi": "Mums skaidri zināms ir mērķis un mēs uz to ejam. Mūsu soļi izšķaista peļķes, kas gadās pa ceļam. Vārdi māca, bet vienmēr bij' zināms, ka piemēri aizrauj. Tad būsīm kā piemērs mēs tiem, kas dikstāvē aizaug!"

Ar cieņu,
DEFĪZES redaktors
Artis Ozoliņš

Kultūras ziņas Dzimšanas dienas nedēļa

Nu jau gandrīz pirms mēneša, mūsu fakultāte svinēja savu 2 gadu jubileju. Kāpēc gan nedaudz neatskatīties, kā mums gāja? (:

14.martā DF 2. atklātajā šaha čempionātā piedalījās 14 šahisti, parstāvēt dažādas Latvijas izglītības iestādes (un ne tikai) un meistarības pakāpes. Atklājot turnīru, fakultātes dekāns prof. Juris Borzovs klātesošos iepazīstināja ar čempionāta ceļojošo kausu - viena bita elementu no pirmā Latvijā ražotā datora LM-3. Pēc piecām saspringtām turnīra kārtām tika noskaidrots uzvarētājs - čempiona titulu izcīnīja DF 4. kursa students Valdis Saulespurēns. Otro un trešo vietu ar vienādu punktu skaitu dalīja Rīgas Valsts 1. ģimnāzijas 9. klases skolnieks Aleksis Zālis un iepriekšējā gada čempions, DF students Dmitrijs Gavrilovs.

15.martā norisinājās spēļu vakars, kurā draudzīgi spēlējām galda spēles, mēmo šovu un ēdām cepumus. Spēlēs iesaistījās arī uzaicinātie un brīvo laiku atradušie DF pasniedzēji A.Ambainis un G.Arnicaņš. Jautrā un pacilātā noskaņā, aizrāvušies spēlēs, nemaz nemanījām, cik ātri pienāca vakara beigas.

16.martā jau otro gadu DF dzimšanas dienas ietvaros norisinājās pasākums „400 sekundes”. Šogad 8 stāstītāji dalījās domās par tēmu „Dators – darbs vai izprieca”. Students A.Sosins īsi izklāstīja par šķietamajām iespējām nopelnīt internetā, Juridiskās fakultātes students J.Janums pastāstīja par savu pieredzi ar DF, pasniedzēja V.Karnīte apšaubīja, vai robeža starp darbu un izklaidi maz ir izšķirama, pasniedzējs J.Zuters ieinteresēja, stāstot par iespējām darboties ar mūziku datorā, pasniedzējs K.Krampis pastāstīja par interesantiem atgadījumiem ceļojumu laikā, kas notikuši, pateicoties globālā tīmekļa iespējām, pētnieks A.Rivošs dalījās savā pieredzē darbā ar EEG lasītāju, un noslēgumā studenti K.Zemītis un M.Zviedris salīdzināja, kādas iespējas sniedz datorspēles un kādas - dzīve. Gan prezentāciju autori, gan klausītāji bija priecīgi par labi aizvadīto laiku un dzirdētajām interesantajām idejām.

17.martā visi, kam bija vēlme, varēja pārbaudīt, cik labi pārzina mūsu fakultātes gaitēņus, izmantojot blokshēmas un savu atjautību. Pēc finiša pasākuma dalībnieki atzina, ka pasākums bija ļoti interesants un ļoti daudz LU gaitēņos līdz šim nebija gadījies pabūt. Visveiksmīgākie distancē bija Valters Āboliņš, Mārtiņš Līsmānis un Artis Ozoliņš. Liels paldies jāsaka arī Accenture, kas sagādāja balviņas pirmo 6 vietu ieguvējiem - ļoti jaukas termokrūzes un tēju.

18.martā dzimšanas dienas svinību nedēļu noslēdza ballīte, kurā apmeklētājus izklaidēja grupa New Buzz un DJ Anrijs. Svinīgās runās labus vārdus teica DF dekāns Juris Borzovs, LU Studentu padomes priekšsēdētājs Mārtiņš Līdaks un mūsu pašpārvaldes vadītāja Una Pīrāga.

Liels paldies visiem, kuri piedalījās svinību organizēšanā un palīdzēja visiem šiem pasākumiem notikt, kā arī, protams, visiem, kuri svinēja kopā ar mums!



16. marts: dzimšanas dienas tortes ēšana Raiņa bulvāra 19 vestibulā.

Students studentam!

Vai tev ir kāda ideja labam rakstam? Varbūt ir kāds ieteikums, kā uzlabot DEFĪZES izskatu? Svarīgi jautājumi? Sulīgi komentāri? Barga kritika vai aizrādījumi? Neturi sevī! Sūti mums!

defize@lu.lv

Izdevējs: LU DF Studentu pašpārvalde
Adrese: Raiņa bulvāris 19, 305. telpa
E-pasts: ludfsp@gmail.com
www.ludfsp.lv

Redaktors: Artis Ozoliņš
Redaktora asistenti: Ieva Rukšāne, Zane Kalniņa
Rediģētājs: Pēteris Birkants
Grafiskais atbalsts: Krišjānis Šulcs

Redaktors izsaka lielu pateicību visiem, kuri piedalījās DEFĪZES 2. numura tapšanā! Bez Jūsu radošajiem prātiem un atsaucības DEFĪZE neizdzīvotu!

Citi pasākumi

Tāpat jautrās noskaņās tika aizvadīts arī 1.aprīlis — Joku diena Datorikas fakultātē. Gan no rīta lekcijās, ēdot vafeles un maizītes ar ievārijumu un stāstot jokus, gan arī pēc tam Retro ballē, kurā atklājās, ka disko patiešām joprojām ir dzīvs.

5. aprīli Mācību telpā tika aizvadīts mūsu pirmais Stāstu vakars, kurš turpmāk, cerams, kļūs par tradīciju. Savos ceļojumu stāstos dalījās M.Virza („MIT apmeklējums”), A.Ozoliņš („Velobrauciens: Rīga-Mērsrags-Tukums-Rīga”), S.Ose („Prakse Eiropas Bioinformātikas institūtā Kembridžā”) un N.Pauders („Kā NLO nolaupīja manas botas”). Stāsti pārauga jaukās sarunās, visiem našķojoties ar tēju un cepumiem.



17.aprīli Roņu dienā kopā ar FMF tika atklāta peldēšanas sezona. Jāatzīst, ka šogad nelielu pārsteigumu sagādāja jūras vietā redzami plašie ledus lauki, bet tas neapturēja brašos ronēnus mesties jūras stindzinošajās šaltīs.

DEFĪZE iesaka apmeklēt

Riteņbrauciens (23.aprīlis)

Notrauc putekļus no sava velo, sameklē atstarojošo vesti, iekrauj somā *paiku* un izkusties kopā ar DF SP. Maršruts: Raiņa bulvāris 19 — Vecāķi — Ādaži — Raiņa bulvāris 19.

Lielā talka (30. aprīlis)

Laiks pastrādāt! Laiks sakopt mūsu Latviju! 30. aprīļa rītā plkst. 9:45 pulcēsimies pie *Alma Mater* Raiņa bulvārī 19, lai 10:00 dotos sakopt Ķīpsalas apkārtni. Viss, kas tev nepieciešams, ir darba apģērbs un luste uz strādāšanu. Cimdi un atkritumu maisi tiks sagādāti.

Stāstu vakars (5. maijs)

Stāsti par *geokešingu* un ceļojumiem. Tēja un cepumi. Draudzīga attieksme, nepiespiesta gaisotne. Lasītāj, ceturtdien 5. maijā plkst. 18:30 nāc uz “Microsoft Office” mācību telpu (304.) un pastāsti par saviem piedzīvojumiem. Vēlams paņemt līdzi kādas fotogrāfijas.

Fizmatdienas [FMF] (3.-8.maijs)

Piedalies svētkos arī Tu! Kā arī noteikti neaizmirsti par gada foršāko Laivu braucienu (6.-8.maijs), kura organizēšanā, uzturot fakultāšu draudzību, piedalāties arī mēs.

Sīkāka informācija par pasākumu: www.fizmatdienas.lv.

LU Māja (14.maijs)

Laiks, kad katra fakultāte rāda, ko māk! Ja vēlies reprezentēt savu fakultāti un piesaistīt potenciālos studentus, raksti uz ieva.nagele@gmail.com.

Latvijas Studentu Apvienības pašpilnveides lekciju cikls “Mēs bez formām”

Kur? Laikmetīgās mākslas centrā „KIM?” (Maskavas ielā 12/1, Rīgā). Kad? 27.aprīlī - „Motivācija”. 11.maijā - „Runāšana un sarunāšana. Kā pareizi sarunāt savu mērķi?”. 25.maijā - „Stresa pārvarēšanas pieejas”. Kā pieteikties? Ej uz www.lsa.lv un aizpildi pieteikuma anketu.

Labdarības spēļu vakars (maijs)

Jaukā spēļu vakara tradīcija pacelta jaunos augstumos. Vairosim prieku! Spēlē spēles mazajiem!

Autore: Ieva Rukšāne



Sīkāku informāciju par pasākumiem meklē www.ludfsp.lv!

5 no 25

Latvijas Universitātes Datorikas fakultātes Studentu pašpārvalde sastāv no 25 biedriem, kurus katru rudenī vēlēšanās novembra pirmajā nedēļā kā savu „neatkarīgu studējošo tiesību un interešu pārstāvēniecības institūciju” uz 1 gadu ievēl Datorikas fakultātes studenti „vispārējās, vienlīdzīgās, tiešās, aizklātās un proporcionālās vēlēšanās ar grozāmiem kandidātu sarakstiem”.

Datorikas fakultātes Studentu pašpārvalde no sava vidus pirmajā sēdē ievēl priekšsēdētāju un valdi, kas sastāv no priekšsēdētāja biedra un priekšsēdētāja vietniekiem akadēmiskajos, komunikāciju un kultūras jautājumos. Papildus tam tiek ievēlēts finansists, kurš pārbauda pašpārvaldes finansiālo darbību un biroja vadītājs, kurš pārvalda pašpārvaldes iekšējo saimniecisko darbību. Pašpārvaldē ir trīs darba grupas: akadēmiskā, komunikāciju un kultūras, kurās darbojas ne tikai pašpārvaldē ievēlētie biedri, bet arī aktīvisti — „ikviens Datorikas fakultātē studējošais”. Par aktīvistu var kļūt pavisam vienkārši — darot savu vēlmi zināmu jebkuram no SP biedriem.

Šajā un nākamajos DEFĪZES numuros iepazīsim tuvāk pašpārvaldes biedrus no neierastiem skatu punktiem. Lūk, lasītāj, pirmie pieci no divdesmit pieciem! Ja arī tev ir savs jautājums, kuru vēlies uzdot nākamajiem 5, raksti to uz defize@lu.lv!

Kārlis Jēriņš, 20gadi,

raksturojošais skaitlis: 82



Vasara vai ziema? Vasara.

Mana bērnības mīļlieta: rotaļu lācītis – Tobijs.

Ja uz 10 dienām būtu dekāns, es: no šoka sirdstrieku dabūtu un tad tās 10 dienas pavadītu slimnīcā. Nekādus dekāna pienākumus es neveiktu, nē.

Ja es būtu māja, būtu: Noteikti ne no akmens. Drīzāk tāda relatīvi viegli pārveidojama un pielāgojama, bet līdz ar to arī ne īsti stabila.

Kad izaugšu liels, būšu: zinātnieks un pētnieks. Spameris es jau tagad esmu, tas nav nākotnes plāns.

Mans jaunais „world domination” plāns: reālistiskākais laikam būtu vispasaules kiberkarš.

Lielākā fobija: urlīkufobija jeb bailes no urlām.

Ja nestudētu DF, mani varētu atrast: FMF matemātiķos.

3 lietas, ko man patīk darīt: 4chan, dziedāt, braukt ar riteni.

Madars Virza, 23 gadi,

raksturojošais skaitlis: 314



Vasara vai ziema? Pavasaris

Mana bērnības mīļlieta: plīša suns; tas bija ļoti, ļoti sen.

Ja uz 10 dienām būtu dekāns, es: darītu visu, lai dotu pilnu autonomiju datorzinātņu (DZ) virziena profesoriem

Ja es būtu māja, būtu: plaša un funkcionāla, ar lieliem logiem.

Kad izaugšu liels, būšu: es ceru, ka zinātnieks.

Mans jaunais „world domination” plāns: vai var visu atklāt.. hmm. Man laikam nav īsti tāda. Man gribētos, lai visi cilvēki ir izglītoti un dzīvo satīcīgi. Tas gan būtu vairāk attīstības nevis world domination plāns.

Lielākā fobija: ārkārtīgi nekomfortabli jūtos augstumā bez atsaitēm. Ar ekipējumu situācija ļoti uzlabojas.

Ja nestudētu DF, mani varētu atrast: ārzemēs. DF ir labākā fakultāte Latvijā. Vēl varētu FMF matemātiķos, varbūt.

3 lietas, ko man patīk darīt: mācīties, izgulēties un lasīt grāmatas.

LU DF Studentu pašpārvalde — tava pašpārvalde!

Una Pirāga — priekšsēdētāja

E-pasts: u.piraga@gmail.com

Skype: unapiraga

Ieva Nāgele – vietiece komunikācijas jautājumos

E-pasts: ieva.nagele@gmail.com

Ieva Rukšāne – vietiece kultūras jautājumos

E-pasts: ieva.ruksane@gmail.com

Skype: iewule_17

Kaspars Zemītis – priekšsēdētāja biedrs

E-pasts:kaspars.zemitis@gmail.com

Skype: kespars

Aivars Šāblis – vietnieks akadēmiskajos jautājumos

E-pasts: aivars.sablis@people.lv

Raiņa bulv. 19, 305. telpa
www.ludfsp.lv

Ieva Danovska, 19 gadi,

raksturojošais skaitlis: 8



Vasara vai ziema? es gribu abus!

Mana bērnības mīļlietiņa: brūns lacītis, ko saņēmu paciņā no Amerikas. Vārda nebija, bet tā bija meitenīte.

Ja uz 10 dienām būtu dekāns, es: justos kruta. Piešķirtu brīvlaiku. Vienu nedēļu, vismaz. Uzsauktu studentiem tosteri.

Ja es būtu māja, būtu: divstāvīga, skaistā vietā (pļavā, blakus mežs), ar lielu balkonu un lieliem logiem. Lai to visu izstāstītu, man vajadzētu vēl 5 lapiņas.

Kad izaugšu liela, būšu: liels bērns. Es jau esmu liela.

Mans ļaunais „world domination” plāns: neatklāja, esot noslēpums.

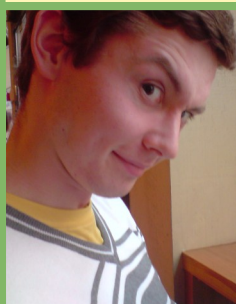
Lielākā fobija: no suņiem. Lieliem. Un tiem, kuriem ir ļauni skatieni. Un tiem, kuri uz mani ne tā paskatās.

Ja nestudētu DF, mani varētu atrast: FMF statistiķos vai PPMF datordizaineros.

3 lietas, ko man patīk darīt: muzicēt (spēlēt kokli un dziedāt korī), ballēties un ceļot.

Artis Ozoliņš, 20gadi,

raksturojošais skaitlis:17



Vasara vai ziema? Vasara.

Mana bērnības mīļlietiņa: omītes sašūts lupatu lacītis – baltā krāsā, ar zili pumpainām biksēm, actiņas vaļā un grozās, ja pakrata.

Ja uz 10 dienām būtu dekāns, es: savāktu visu naudu un aiz-

brauktu ceļojumā. 10 dienās jau neko īsti nevar paveikt. Piedalītos intervijās, pazīmētos. Pastaigātu apkārt fancy uzvalkā.

Ja es būtu māja, būtu: maza lauku mājiņa ar salmu jumtu. Atvērtas durvis, lieli logi, un suņu būdiņa.

Kad izaugšu liels, būšu: rakstnieks.

Mans ļaunais „world domination” plāns: bezgalīgs mazu, pūkainu zaķišu lietus.

Lielākā fobija: bērnībā bija tumsa. Tagad baidos pazaudēt turus cilvēkus.

Ja nestudētu DF, mani varētu atrast: HZF angļu filologos vai moderno valodu studentu vidū, SZF žurnālistos, Stradiņos žurnālistos vai kaut kur ārzemēs. Vēlmju ir ļoti daudz.

3 lietas, ko man patīk darīt: braukt ar riteni, strādāt, gozēties savas saulītes staros.

Krišjānis Šulcs, 19gadi,

raksturojošais skaitlis: 46



Vasara vai ziema? Vasara.

Mana bērnības mīļlietiņa: vilciņiņš.

Ja uz 10 dienām būtu dekāns, es: atkal apvienotu fakultātes.

Ja es būtu māja, būtu: hmmm... No ārpuses tāda parasta, bet kārtīga, droša, uzticama, silta guļbaļķu māja (skandināvu?!). Tāda, kur tumšos un klusos ziemas vakarus var pavadīt, sēžot ērtā šupulķkrēslā, malkojot tēju vai ko atspirdzinošāku.

Kad izaugšu liels, būšu: slaiests.

Mans ļaunais „world domination” plāns: vienradži valda pār pasauli.

Lielākā fobija: bailes no feilošanas.

Ja nestudētu DF, mani varētu atrast: Stradiņos ārstos. Es būtu ļaunais ķirurgs.

3 lietas, ko man patīk darīt: ēst, gulēt, sēdēt pie datora.

Ko tik nevar izdarīt garāžā

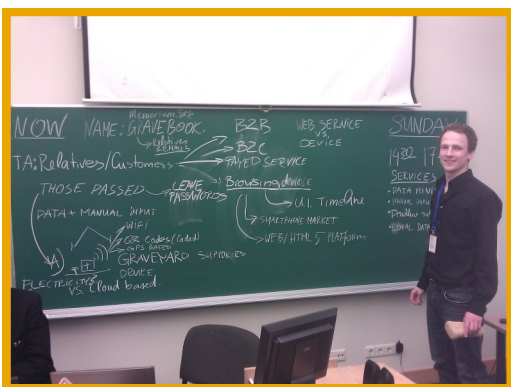
Garāžā var ne tikai turēt mašīnu, saelļot velosipēdu, bet arī 48 stundās IT ideju pārvērst risinājuma prototipā, vai pat strādājošā realizācijā, kā tas notiek īpašā pasākumā - "Garage48".

Ejot uz pasākumu, kam jāvelta visa nedēļas nogale (48h), pretī sagaidīju interesantas idejas un jaunu pieredzi komandas veidošanā un projektu īstenošanā un, jāsaka, vilties nenācās.

Kopumā bija sapulcējušies apmēram simts cilvēku, pamatā no Latvijas, Lietuvas, Igaunijas, no kuriem katrs specializējās vismaz vienā no virzieniem: front-end programmēšana, back-end programmēšana, mobilo lietotņu programmēšana, dizains, projekta vadība, mārketing.



Sākumā dalībnieki prezentēja 36 idejas, pēc tam katram bija jāizvēlas, pie kuras viņš vēlas strādāt turpmākajās stundās. Idejas bija ļoti dažādas, piemēram, zivju saderības noteikšana akvārijā, lētāko dzērienu atrašana apkārtnē, noziegumu fiksēšana uz kartes, virtuālā plakātu kolekcionēšana un citas. No šīm idejām tika atlasīti 16 projekti, komandas izvietojās katra savā telpā un darbs varēja sākties.



Diezgan nejausā un interesantā ceļā nokļuva "Facebook of dead" komandā. Kopā bijām 8 cilvēki – trīs programmētāji, dizaineris, divi t.s. "sisadmini", ideju ģenerators un mārketinga speciālists. Ļoti līdzīgi bija arī pārējo komandu sastāvi, jo daudzpusīga komanda ir viens no veiksmīga projekta stūrakmeņiem. Kopā ar komandu devā-

mies uz savu telpu un sākām ideju ģenerēšanu projekta realizēšanai. Pēc stundas abas tāfeles bija jau apzīmētas un tad, vienpadsmitos piektdienas vakarā, varējām ķerties pie darba. Turpmākie notikumi (vismaz man) norisinājās, pametot minēto klasi tikai, lai aizietu paēst vai arī uz labierīcībām. Pārējo laiku kopā ar komandas biedriem pavadīju, darot savas lietas vai arī uz pāris stundām atlaižoties brīžos, kad uznāca spēku izsīkums. Uz tāfelēm un kladēs tika zīmēti un dzēsti, idejas dzima, darbi gāja uz priekšu (jāsaka gan – kā pa kalniem), un, pacēlis galvu, lai teiktu "ir, esmu pabeidzis visu", redzēju, ka pulkstenis rāda jau 17:07 svētdienā.



Pēc nepilnas pusstundas sākās fināla prezentācijas, kurās varēja redzēt, ka visas komandas ir tiešām strādājušas un tikušas pie vēra ņemamiem rezultātiem. Man pašam personīgi par visforšākajiem risinājumiem likās klasiskā "Battle City" tiešsaistes versija ar nosaukumu "Tank Battle", video servisu atskaņošanas sarakstu veidošanas lapa vidling.com, un services4startups.com, kas paredzēta kā tirgus vieta īstermiņa neregulāriem pakalpojumiem.

Un, protams, arī "Facebook of dead" likās super aplikācija (kas sunim asti cels, ja ne pats). Procesa gaitā nokristījām to par "Memorium". Arī prezentējot uzsvērām, ka šīs aplikācijas mērķa tirgus ir stabils un konstanti augošs, kā arī konkurence maza.

Par iespaidīgām balvām bija parūpējušies draugiem.lv, Samsung, Tele2, bet arī tie, kuri neguva sponsoru atzinību, nevarētu teikt, ka palikuši bešā, jo garāžā iegūst vēl arī citas lietas, kā pieredzi komandas veidošanā un vadīšanā, starptautiskus profesionāļu kontaktinformāciju, skatījumu uz neapgūtām IT sfēras tālēm, kā arī iespējamu sākumu kādam jaunam biznesam.

Ja tev galvā rosās idejas un ir vēlme tās izlaist dzīvē, tad garāža ir īstā vieta. Nav ko uztraukties, ka šī ir palaista garām, pasākumi notiek regulāri. Mans silts ieteikums ir nenobīties no iespējamajiem attālumiem un aizbraukt. Tas tiešām ir tā vērts!

Papildus informācija:

prezentētās idejas - <http://www.garage48.org/blogger/ideas-pitched-on-garage48-riga-2011>

pabeigtās idejas un balvas - <http://www.garage48.org/blogger/projects-from-garage48-riga-2011>

PASNIEDZĒJS



Ilvars Mizniks
Datorikas fakultātes pasniedzējs

VS

Ivo Apsītis
2. kursa students

STUDENTS



Kādam ir jābūt labam studentam?

Uz to pašu arī students atbildēs, ja? Tas ir interesanti.. Galvenais, lai studentam ir interesanti. Tas ir ļoti aktuāli tieši mūsdienās, jo ļoti viegli novirzīt uzmanību. Kaut vai tas pats mobilais – mūsdienu mobilajā ir vesels dators. Un ja studentu lekcija neinteresē, tad hops – viņš jau ir citā pasaulītē. Tātad pirmkārt studentam ir jābūt interesanti.

Motivētam, tas būtu svarīgākais. Motivēts students spēj mācīties, veltīt savu laiku un pakārtot blakus lietas, izvirzot mācības par prioritāti. Studentam jaredz jēga tajā, ko viņš dara, sākot jau no izvēlētas mācību tēmas, līdz beidzot ar katru studiju programmā ietilpstošo priekšmetu.

Kādam ir jābūt labam pasniedzējam?

Labam pasniedzējam ir jābūt laikam, ko veltīt studentiem. Mūsdienās laiks ir kļuvis svarīgāks par naudu. Vai Tu vari dzīvi iekārtot tā, lai ir brīvs laiks? Es, piemēram, varu. Protams, pasniedzējam ir jābūt arī gudram, bet mūsējie ir!

Labam pasniedzējam ir jāieliek 4 par minimālām zināšanām! Tas, protams, joks. Labam pasniedzējam jābūt interesanti un, pats galvenais, studentiem saprotami pasniegt mācību vielu. Kā arī, protams, jānodrošina objektivitāte vērtējumos.

Ar ko atšķiras universitāte no skolas?

Man gan grūti spriest kā tagad ir, bet manos laikos skolēnu vairāk piespieda, teica, ko Tev vajag darīt. Pēkšņi skolēns kļūst par studentu un izrādās, ka neviens Tevi nespiež. Mājas darbos var izvēlēties, kad viņus pildīt, kad nepildīt. Tāpēc es jau sen ieviesu to sistēmu, ka var jau to mājas darbu arī vēlāk izpildīt, bet jo vēlāk izpildīs, jo mazāk punktu dabūs. Cik es zinu, tā ir pie daudziem pasniedzējiem. Skolēnam kļūstot par studentu ir jāiemācās pašam sevi piespiest kaut ko izdarīt, un tas ir grūti. Es zinu arī pieaugušus cilvēkus, kas tā arī nav iemācījušies to izdarīt. Tas pat ir būtiskāks faktors nekā ģenialitāte, jo ir cilvēki, kuriem tiešām pielec uzreiz, un viņiem pat teikumu nevajag līdz galam pateikt: viņš jau ir sapratis, ko tu stāsti. Ar pielekšanu ir ļoti labi, bet nevar sevi piespiest mājas darbus izpildīt. Ar lielām problēmām viņš tiks līdz mācību beigām. Es pat pieļauju, ka netiks! Arī tad, ja galva ir ļoti gaiša. Bet tas, kas māc sevi piespiest, viņš saņemsies un izbrauks. Pēc tam darbā arī saņemsies un izbrauks.

Pirmais, kas nāk prāta — universitātē var bastot lekcijas. Bet, ja nopietni, tad mācību organizēšana — skolā ir obligāti mājasdarbi, kontroldarbi, skolotāji visu nepārtraukti kontrolē. Universitātē, savukārt, students pats organizē savu mācību darbu.

Vai vieglāk būt muļķim vai gudram?

Nu gribētos jau teikt, ka muļķim būt vieglāk, bet, redz, es neesmu mēģinājis.

Ir tāds teiciens, ka muļķim ir vieglāk, jo tas nezina, ka ir muļķis.

Kāpēc Jūs izvēlējāties datornozari?

Savā laikā aizrāvos ar radiotehniku. Tētis arī mācēja kaut ko salodēt. No lodēšanas interese dabiski pārgāja uz datorlietām.

Ilgī nevarēju izvēlēties. Beigās paliku pie IT, jo bija pieredze un, pats galvenais, interese par šo jomu. Nodomāju, ka būtu jauki nostiprināt praktiskās zināšanas ar akadēmisku bāzi un diplomu.

Kura/s ir Jūsu iecienītākā/s datorspēles?

Ja single player, tad starp Fallout un Stalkeru jāizvēlas, ja multi-player, tad kaut kas starp Wolfenstein un Starcraft. Datorspēles spēlēju un uzskatu, ka tas ir normāli. Kad skatos televizoru uzlieku kādu spēli: nu tā, lai pirkstus izvingrinātu. Citreiz lieku Rubika kubu vai ko modernāku.

Pirms pāris gadiem uzspēlēju Return to Castle of Wolfenstein.

Vai Latvijai ir nepieciešami zinātnieki?

Nu kas par jautājumu cilvēkam, kas strādā zinātniskā institūtā? Skaidrs, ka ir! Zinātnē ir jābūt praktiskam rezultātam, pielietojumam.

Cieti! Zinātne ir attīstības virzītājspēks. Te gan gribētos piebilst, ka valstij par prioritāti būtu jāņem to zinātnieku atbalstīšana, kuri strāda pie projektiem un pētījumiem, kurus varētu komercializēt, lai tie nestu peļņu. Piemēram, senās Latvijas dialektu pētīšana salīdzinājumā ar tehnoloģijām būtu jāliek otrajā planā.

Vai zinātniekam ir jābūt ar humora izjūtu?

Noteikti. Zinātnieka galvenais profesionālais risks ir nenotvērties - nesajukt prātā. Tā ir nopietna problēma. Tāpēc sevi visu laiku jāpārbauda: jāseko līdzī sev. Pēkšņi var izrādīties, ka tam, ko tu dari, nav nekāda praktiska pielietojuma. Cilvēkam ar humora izjūtu ir krietni mazāka varbūtība notvērties.

Ikvienam cilvēkam ir jābūt ar humora izjūtu. Iedomājieties NASA profesoru, kas ieskrien telpā un noklīdzas: "Es uztvēru signālus no Saturna!" Un, kad pārējie ir šokā, saka: "YOU are PWNED!" Vārdu sakot, zinātnieks ar humora izjūtu ir kā zinātniece ar 90-65-90.

Kādas ir trīs svarīgākās lietas/ vērtības Jūsu dzīvē?

Vai, kā man šitādi jautājumi nepatīk, jo pēc tam tu saproti, ka esi aizmirsis kaut ko būtisku pateikt. Mēģināsim ar viltību izbaupt - pirmkārt, lai man būtu ērti, otrkārt, lai ērti būtu man apkārtējiem un treškārt, lai visiem pasaulē būtu ērti.

Uz šo jautājumu tā viennozīmīgi uzreiz nevar atbildēt. Vesela miesa, vesels gars... Tiešām nevar tās 3 galvenās izraudzīt. Vecāki, piemēram, arī ir svarīgi. Es varu domāt ilgī un dikti un nenonākt pie galarezultāta, jo man tajā sarakstīnā nekādi mazāk par kādām 6 vērtībām nesanāks.

Kāda ir Jūsu laimes definīcija?

Ja mēs pieņemam, ka reliģija ir vajadzīga, lai atvieglotu cilvēku dzīvi un cilvēki ir dažādi, tad jau no tā izriet, ka ir vajadzīgas dažādas reliģijas. Tātad katram ir sava laimes definīcija. Man personīgi ļoti patīk ērtības. Nu tāda banāla lieta. Es esmu gatavs pielikt pūles, lai sev tās ērtības sagādātu. Daži saka, ka interesanti būtu padzīvot uz neapdzīvotas salas. Nu, interesanti jau būtu! Bet tas vien, ka tur mīkstas gultas nav, jau būtu neērtība. Nav jau tā, ka teltī nekad neesmu gulējis. Esmu gulējis, bet gultā ir ērtāk!

Iedomājieties solidu kontu bankā, villu Jamaikā, 2 melnādainās un maisu ar zālīti.. Es, piemēram, negribu pilnai laimei, lai pasaulē nebūtu karš vai Āfrikā bads — neesmu jau „Miss Latvija”. Laimes definīcija — mentāls stāvoklis, kad liekas, ka viss ir labi. Diezgan triviāli.

Ko Jūs novēlat studentiem?

Lai viņiem nezūd interese! Jo, kas var būt šausmīgāks par cilvēku, kam ne par ko nav intereses? Lai būtu interese!

Studentiem es, protams, novēlu pabeigt iesākto, šajā gadījumā — tikt pie diploma! Vēl novēlu atrast labus kolēģus un draugus, kā arī patīkami izmantot studiju laiku, lai būtu, ko atcerēties vecumdienās.

“Uzmanību, publika!”

18. martā, atzīmējot Datorikas fakultātes divu gadu jubileju, noslēguma ballītē LU Mazajā aulā tika apbalvoti pasniedzēju nomināciju ieguvēji. Tie tika noteikti pēc studentu balsojuma. Par punktuālāko pasniedzēju tika atzīts asociētais profesors Juris Smotrovs. Stilīgākā pasniedzēja titulu saņēma docents Krišs Rauhvargers. Studentiskākais pasniedzējs izrādījās Ilvars Mizniks, bet bargākais pasniedzējs — profesors Kārlis Podnieks. Par gada teicienu tika atzīts profesora Podnieka filozofiskais jautājums “Vai Tu jūti nāves smaku?”. Lūk, ieskats arī citos iesūtītajos izteicienos:



„Uzmanību, publika!”

/I. Mizniks/

„Piepingvīnot ekrānu.”

/K. Rauhvargers/

„Jūs savu studentu līgumu izlasijāt?”

/M. Vītiņš/

**„Es nekad nekavēju lekcijas,
jo lekcija sākas, kad es atnāku.”**

/I. Gorbāns/

„Normāli cilvēki nestudē datoriku universitātē.”

/I. Gorbāns/

„Tas nav svarīgi, bet varbūt tomēr ir, pat ļoti.”

/U. Straujums/

„Laptopsis, diskis.”

/I. Gorbāns/

„Varbūt labāk ir ātras beigas, nevis ilga ciklošanās.”

/Ē. Ikaunieks/

„Nū, nū, nū, jā, jā, jā...”

/M. Vītiņš/

„Jautājumus šeit uzdošu es, nevis jūs!”

/J. Smotrovs/

„Vai Jūs esat gatavs derēt uz Opel Kadet?”

/R. M. Freivalds/

„Ja skaļi nāk miegs, tad ir jāiet ārā!”

/J. Smotrovs/

„Bezgalība ir pieradusi, ka viņu neviens nesaprot.”

/Ē. Ikaunieks/

„Es tik neinteresanti stāstu, ka visi aiziet?”

/J. Smotrovs/

„Prezentācijai jābūt vienkāršai kā cirvis.”

/M. Vītiņš/

„Sekojiet līdzi uz manu istabiņu!”

/M. Vītiņš/

**„Dažiem no specskolām pēc šī pierādījuma
varētu rasties kaifs.”**

/K. Podnieks/

„Rēķini un kaifs.”

/K. Podnieks/

„Izpīpēt...” (piemēru utml.)

/K. Podnieks/

„Jo vairāk zvaigzņiņu, jo labāka manta!”

/Ē. Ikaunieks/

**„Jūs, lūdzu, neizrādiet te intelektu...
Mēs šobrīd runājam par rupjā spēka metodi.”**

/G. Arnicaņš/

**“Es māku lamāties 5 valodās,
esmu dienējis Padomju armijā.”**

/K. Podnieks/

**“Laba galva ir tāda,
kura ātri reibst un ilgi tur dullumu.”**

/G. Arnicaņš/

**„Mūsu šodienas lekcijas tēma
ir tāda - lekcijas nav.”**

/M. Vītiņš/

**“Eksāmens nav objektīva manta.
[izslīn pirkstu gaisā]
Vējš pūš no rietumiem - 7.”**

/G. Karnītis/

**“Ar šo tikām galā,
ko lai vēl labu izdara cilvēcei?”
*/M. Vītiņš, kad pieņemts darbs uz recenzēšanu/***

**“Universitāte laikam deg,
bet nu man tomēr gribētos pabeigt lekciju”
*/R. Rūmnieks, kad tika pārbaudīts LU trauksmes signāls/***

Ko ēst pirms kontroldarba?

DF virtuvē šoreiz viesojās Rīgas Stradiņa universitātes studente Elza Sebre

Pavasaris - tās ir iesnas un klepus. Skola - tas ir stress, nogurums un prāta pārpūlēšana. Darbs - tas ir enerģijas un spēka trūkums. Paķer glāzi svaigi spiestas apelsīnu sulas un iepazīsties ar dažiem ieteikumiem, kā ar to visu cīnīties.

Elza Sebre mācās par ergoterapeiti Rīgas Stradiņa universitātē, kā arī strādā fitnesa studijā „Energie” par aerobikas un aļļa trenāžieru zāles treneri. Viņa paskaidro, ka katru dienu slodze sanāk diezgan liela gan ķermenim, gan prātam, kas nozīmē, ka citīgi ir jādomā par to, ko ēd. Elza pamato: „Ēdiens ir mūsu benzīns. Ja mēs ēdīsim pareizi, tad arī mūsu ķermenis spēs darboties uz pilnu jaudu. Mēs nejutīsim pavasara nogurumu, kā arī uzlabosies ādas stāvoklis un fiziskās spējas, varēsim justies mundrāki un priecīgāki.”

Tā kā pavasaris ir mājīgs laiks un nemanot aplipina ar iesnām un klepu, nedrīkst aizmirst augļus un dārzeņus iekļaut savā ēdienkartē. „Es noteikti iesaku greipfrūtus, kas bagāti ar visiem nepieciešamajiem vitamīniem. Droši var būt arī kivi, tajā C vitamīna ir vēl vairāk nekā apelsīnos. Protams, ka arī visi citrusaugļi mums sniegs nepieciešamos vitamīnus - apelsīni, mandarīni, citroni. No dārzeņiem es iesaku burkānus - tie normalizē visu orgānu darbību, kā arī spēcina organismu. Ja gribi izmēģināt ko neparastu, vari iegādāties sarkanos kāpostus, jo tajos ir 4 reizes vairāk antioksidantu, kā arī C vitamīns ir vairāk nekā baltajos galviņkāpostos un citronos.”

Bet ko darīt, ja nogurums ir pastāvīgs mūsu ikdienas viesis? Kā lai iegūst nepieciešamo enerģiju, lai varētu pilnvērtīgi aizvadīt dienu? „Galvenais, ko vajag atcerēties - ēst bieži (vismaz 5 reizes dienā), tā organisms nejutīsies noguris, vienmēr būs enerģija. Katru dienu nepieciešams apēst vismaz 2 augļus un 5 dārzeņus, dienā izdzert vismaz 8 glāzes negāzēta ūdens, jo arī tas veicina mūsu smadzeņu darbību un pašsajūtu, noteikti NEAIZMIRST par brokastīm (putra, biezpiens, banāns vai maizes šķēle), jo organismam nepieciešama enerģija jau no rīta. Uzturā jāiekļauj graudaugus: griķus, rīsus, prosu, grūbas. Vakariņās nepārēsties, jo mūsu organisms gatavojas miegam. Organisma spēcīnāšanai noder arī dažādas tējas un uzlējumi. Ingvera sakne ne tikai uzlabo veselību, bet arī sniedz enerģiju, kas tik ļoti nepieciešama studentiem. Pat kafija nespēj sniegt tādu enerģiju kā sniedz ingvers, kurā ir ēteriskās eļļas, neaizstājamās aminoskābes un citas svarīgas vielas. Pagatavošanas veids ir ļoti vienkāršs: nelielu gabaliņu sagriež plānās šķēlītēs, aplej ar karstu ūdeni un pavāra, lai izdalītos visas ēteriskās eļļas. Pēc labpatikas var pievienot medu un citronu. Vēl es organisma stiprināšanai iesaku smiltsērķšķu tēju, medu, kā arī pašu vāktās zālītes.”

Kad esam pieveikuši nogurumu, nākamais, kas mūs kavē pienācīgi sagatavoties uzdotajiem darbiem, ir stress par to, ka nepaspēsīm, ka nesanāks. Bet, pirms ķeramies pie baldriāna pilieniem, varbūt der izmēģināt Elzas ieteikumu, kā cīnīties ar stresu un uzlabot darba spējas. „Stresa atvairīšanai noteikti noderēs jau iepriekš pieminētie līdzekļi, kā arī



Elza Sebre, topošā ergoterapeite un fitnesa guru

silta vanna, kurā iepilina kādu ēterisko eļļu. Protams, ka kumeliņu vai liepziedu tēja arī palīdzēs nomierināties. Darbspēju uzlabošanai mans atklājums ir firmas Teekanne GREEN SUN Mental performance tēja. Tā uzlabos gan enerģijas līmeni, gan darbības, gan pašsajūtu. Tēju var nopirkt tirdzniecības centrā Stockmann, tā maksā ap latu. Vēl es varu ieteikt Latvijas produktus Helvita un Vitapols, kuri paredzēti organisma spēcīnāšanai cilvēkiem ar palielinātu fizisko un garīgo slodzi.”

Bet reizēm ir nepieciešama tūlītēja enerģijas deva, lai domas raisītos ātrāk un būtu spēks pieveikt kontroldarbu, tāpēc ir studenti, arī es, kas pirms liela pārbaudījuma uzkož tumšo šokolādi. Vai tas ir pareizais risinājums? Uz to Elza atbild: „Tumšā šokolāde satur gliukozi, kas mūsu organismam dod tikai īslaicīgu enerģijas lādiņu, kā arī satur ļoti daudz kaloriju. Šokolādes vietā es iesaku no rīta pirms eksāmena ēst banānu, kas satur ogļhidrātus, kas mums sniegs ilgstošu enerģiju domāšanai, kā arī izdzert ingvera tēju. Mūsu ķermenis un prāts būs gatavībā pārvarēt visus uzdevumus. Enerģijai un domāšanai es dodu priekšroku žāvētiem augļiem (aprikozēm, rozīnēm).”

DF virtuve nebūtu pilnīga bez kādas receptes, tāpēc jūsu uzmanībai Elzas ieteikums divām no ēdienreizēm.

Veselīgās brokastis:

Jogurts, kam tiek pievienotas 2 ēdamkarotes Helvitas un 1 tējkarote Vitapola. Tikpat labi jogurtam var piebērt klāt apgrauzdētas auzu pārslas vai kādu žāvētu augli. Enerģija visas dienas garumā garantēta.

Veselīgās pusdienas:

Uzvārit rīsus, sagriezt papriku, tomātus, gurķus mazos gabaliņos un visu sajaukt kopā. Pēc izvēles var pievienot kādu mērcīti, eļļu vai etiķi. Tas nav dārgi, ir garšīgi un veselīgi.

Autore: Evita Zariņa

„Visiem Datorikas fakultātes studentiem un pasniedzējiem novēlu šajā pavasarī izturību, ticību saviem spēkiem un veselību, bet pats galvenais iepriecināt sevi, jo, ja tu būsi laimīgs, tad arī pārējie tev apkārt tādi būs. Pirmais solis, kā būt laimīgam - pareizi ēst un kustēties.” - Elza Sebre

Totālais karš

2000. gadā *Creative Assembly* izlaida stratēģijas spēli *Shogun: Total War*. No šīs spēles izauga *Total War* spēļu sērija, kas nenoliedzami ir viena no ietekmīgākajām un labākajām stratēģijas žanrā. Tāpēc nav brīnums, ka paziņojums par *Shogun 2: TW* izstrādi lika stratēģijas cienītājiem visā pasaulē sarosīties un atvēlēt kādu naudu gaidāmajam pirkumam.

Nezinātājiem – *Total War* spēles sastāv no divām daļām: gājien-orientēta kampaņas karte, kurā spēlētājs izveido un pārvieta armijas un flotes un attīsta pilsētas, un reālā laika kaujas, kurās spēlētājs vada savas armijas vienības (kuras sastāv no desmitiem, pat simtiem kareivju), lai sakautu ienaidnieka armiju liela izmēra reālistiskās cīņās. *Shogun 2: TW* šo tradīciju nelauz – kampaņas karte aptver visu Japānu, sadalītu desmitos reģionu, kamēr kaujās viens otram pretim dodas tūkstošiem parasto kareivju un samuraju.

Ir grūti aprakstīt šo spēli, nesalīdzinot to ar iepriekšējām *Total War* spēlēm. *Total War* koncepts vien garantē lielisku stratēģijas spēli, kas var aizraut uz ļoti ilgu laiku. Cilvēkiem, kas nekad nav spēlējuši nevienu citu *Total War* spēli, *Shogun 2* visdrīzāk patiks pat ļoti.

Lielākā atšķirība no iepriekšējām *Total War* spēlēm, protams, ir darbības laiks un vieta – viduslaiku Japāna, kas ļoti ierobežo pieejamo kareivju dažādību. Patiesībā, visas frakcijas jeb klani izmanto vienus un tos pašus kareivjus, atšķirīgi ir tikai tas, ka dažādajiem klaniem atsevišķi kareivji ir stiprāki nekā attiecīgie citu klanu kareivji. Tādēļ arī, spēlējot ar dažādām frakcijām, liela atšķirība kaujās nebūs.

Toties ievērojami ir pieaugusi kampaņas grūtība – ienaidnieki uzbrūk daudz mērķtiecīgāk un lielas ienaidnieku armijas pie horizonta parādīsies jau pašā spēles sākumā. Arī kaujās AI ir uzlabots un neļaus gūt vieglas uzvaras. Kaujas pašas par sevi ir lieliskas – tuvās ir ātras, dinamiskas un šķietami dabiskas, bet lokšāvēju efektivitāte ir ļoti atšķirīga dažādās situācijās. Kavalērijas uzbrukumi sašķel nesagatavotas kājnieku grupas, bet sašķīst pret šķēpu sienu. Patiešām, kaujas varētu būt labākās visā sērijā.

Arī jūras kaujas ir uzlabotas – ir ļoti daudz dažāda veida kuģu, katrs no tiem pilda citādu funkciju kaujā. Nelielas laivas, pildītas ar lokšāvējiem, apšauda kuģus ar degošām bultām, kamēr citas ieņem kuģus ar spēcīgu samuraju desantu. Jūras kaujās ir arī sauszeme, ko var izmantot kā aizsegu un šķērslī.

Par spīti tam visam, viens no *Shogun 2* labākajiem aspektiem varētu būt tā daudzspēlētāju režīms. Papildus parastajām kaujām ir pieejami divi režīmi – daudzspēlētāju kampaņa un *Avatar Conquest*. Daudzspēlētāju kampaņa ļauj diviem spēlētājiem spēlēt pilno kampaņu vai nu vienam pret otru, vai kā sabiedrotājiem. Katrs spēlētājs izvēlas savu klanu un var spēlēt kampaņu, gluži kā to spēlētu vienspēlētāja režīmā, taču var piedalīties otra spēlētāja kaujās – *Co-op* režīmā spēlētājs var daļu no saviem kareivjiem nodot otra kontrolē, kamēr *head-to-head* režīmā otrs spēlētājs kontrolē pretinieka spēkus.

Avatar Conquest režīmā spēlētājs izveido savu ģenerāli, ar kuru viņš daudzspēlētāju kaujās gūst pieredzi un ieņem provinces, atklājot jaunus kareivju veidus un iegūstot vai uzlabojot dažādas ģenerāļa iemaņas, kā arī tiek pelnīti bonusi savam klanam. Tas viss var dot pārsvaru pār pretiniekiem kaujās, bet līdz ar to kaujas mēdz būt diezgan negodīgas, ja viens no spēlētājiem ir ar daudz augstāku līmeni.

Pašlaik negatīvi gan ir tas, ka daudzspēlētāju režīmā spēlei ir dažādas tehniskas problēmas, kuru dēļ tā mēdz uzkārties diezgan bieži.

Kopumā, *Shogun 2*, neskatoties uz daudzveidības trūkumu un dažādām tehniskām problēmām, ir viena no labākajām *Total War* sērijā. Ja ir patikušas iepriekšējās *Total War* spēles, šī noteikti ir vismaz jāizmēģina.

Autors: Jānis Putniņš



Minimālās sistēmprasības

OS: Windows 7/Vista/XP

CPU: dual core 2 GHz

RAM: 2GB (Vista/7), 1 GB (XP)

HDD: 20GB

Video karte: 256 MB DirectX 9.0c compatible (shader model 3)



Datoriķu apskats

"Structure and Interpretation of Computer Programs"

H. Ābelsona un J. Susmana grāmata "Structure and Interpretation of Computer Programs" jeb vienkārši SICP tiek uzskatīta par datorzinātnes klasiku. Tā ir publicēta 1984. gadā kā mācību grāmata Masačūsetsas tehnoloģiju institūta programmēšanas ievadkursam. Grāmatas teksts un kursa lekciju video ieraksti ir brīvi pieejami internetā.

Pievienojos tiem daudzajiem, kas apgalvo, ka šī grāmata ir viena no labākajām grāmatām par programmēšanu, un katram programmētājam tā ir jāizlasa. Tanī pat laikā grāmata ir visai grūta iesācējiem.

Šajā grāmatā tiek izmantota programmēšanas valoda Scheme - LISP dialekts. Ar šīs valodas palīdzību tiek rindiņu pa rindiņai iztirzātas un izskaidrotas tādas lietas kā Fermā pirmskaitļu tests, Ņūtona metode funkcijas sakņu noteikšanai, simboliskā atvasināšana, elektronisku slēgumu simulators, diferenciālvienādojumu risinātājs, rindu konverģences paātrinātājs, Scheme interpretators, Prologa interpretators, iedomātas datoru arhitektūras emulatori, Scheme koda kompilators uz iedomāto datoru arhitektūrām.

Nebaidieties no augstākminētā problēmu uzskaitījuma! Dažas no tām pirms grāmatas lasīšanas es arī nebiju dzirdējis, bet pēc grāmatas pabeigšanas es biju apguvis ne tikai jaunas programmēšanas iemaņas, bet arī jaunas matemātikas zināšanas. It īpaši atsvaidsinoši ir lasīt par matemātisku problēmu risinājumiem tāpēc, ka formulu vietā šajā grāmatā ir programmas, kuras man kā programmētājam bija vieglāk lasīt un uztvert.

Scheme valoda vai dažādu interesantu problēmu risinājumi nav šīs grāmatas pašmērķis, tas ir tikai līdzeklis. Grāmatas mērķis ir nodemonstrēt lasītājam programmēšanas stilu, kas ļauj būt lielam un sarežģītam datorsistēmas, izmantojot dažādu veidu abstrakcijas. Grāmatā aprakstītais kods ir programmēšanas labā toņa paraugs un pilnībā attaisno ievadā teiktos vārdus:

*"Programs must be written for people to read,
and only incidentally for machines to execute."*

Tas bija grūti, bet četri mēneši, kurus es pavadīju risinot šīs grāmatas uzdevumus, manuprāt, ir labākais ieguldījums, ko es savā mūžā esmu veicis.

Autors: Artūrs Grebstelis

"Plakanzeme"

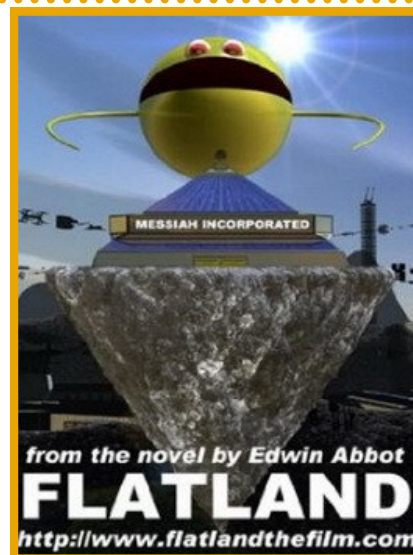
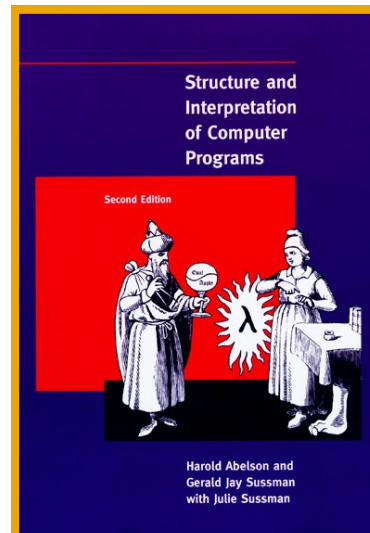
Pēc drauga ieteikuma noskatījos animācijas filmiņu Plakanzeme, kas veidota pēc grāmatas „Flatland: A Romance of Many Dimensions” sižeta. Tā kā grāmata izdota 1884. gadā, tā ir brīvi pieejama internetā.

Grāmatas izdošanas gads mani pārsteidza, jo šīs 2007. gada filmiņas stils un valoda dialogos ir atbilstoši mūsdienām. Oriģinālā grāmata ir satīrisks skatījums uz Viktorijas laikmeta sociālo slāņojumu. To zīnot, esmu pārsteigta, cik saprotama, interesanta un emocionāli saistoša šī filmiņa ir sanākusi.

Viena no fascinējošākajām lietām filmā man šķita animācija. Tā kā tās galvenie varoņi ir divdimensionāli, tad bez vizuālā baudījuma, ko sniedz gan formas, gan krāsas, animācija arī rada priekšstatu par to, kā varētu izpausties dzīve divās dimensijās. Arī pašu varoņu savstarpējā komunikācija un pārvietošanās rada patīkamas pārdomas par simetriju un citām lietām.

Man žēl, ka sižetā mani nekas īsti nepārsteidza, varbūt tādēļ, ka pārāk daudz zināju par filmu jau pirms skatīšanās. Ļoti patika dialogi, tāpat kā to izpildījums un mūzika. Ar to palīdzību filmiņa mani emocionāli iesaistīja par spīti paredzamajam sižetam. Es būtu gribējusi redzēt šo filmiņu daudz mazāka, jo man ir viegli iedomāties to bērnišas mīļāko multfilmu statusā, bet, arī tagad noskatoties, filmiņa raisa iztēli un, par to domājot, rodas arvien jauni un jauni jautājumi.

Autore: Sandra Ose



Kad darbu iespējams apvienot ar studijām

Izrādās, ka darba apvienošana pat ar klātienes studijām nav neiespējamā misija. Galvenais ir iniciatīva, pareiza laika plānošana un vēlme attīstīties – tie, kas notic – var! LU students un topošais programmētājs Jānis Šakars var!

Jānis no LU studenta nu ir kļuvis par īstu *Efumietī*, kas nozīmē to, ka viņš ir ne tikai SIA „Efumo” darbinieks, bet pilnībā atbalsta uzņēmuma filozofiju – viņš mīl to, ko dara. Viņš ir viens no *Efumo* programmētājiem.

Viss sākās ar to, ka Jāni jau 10.klasē interesēja programmēšana un plašā IT nozare, sākotnēji viņš to apguva pašmācības ceļā, tad iestājās LU, jo bez augstskolas izglītības – nu nekādi. Tad nāca piedāvājums no *Efumo*, ko izteica kāds Jāņa paziņa – viņš piekrita. Kāpēc? Pēc nu jau dažu mēnešu strādāšanas uzņēmumā Jānim nav grūti atbildēt: „*Šeit cilvēki nav roboti, šeit katrs darbinieks ir vērtība, katram darbiniekam ir neierobežotas iespējas attīstīties, kolēģi ir radoši un pretimnākoši – esam izveidojuši darba grafiku un sistēmu, kurā es studijas varu apvienot ar darbu.*”

Efumo nodarbojas ar mājaslapu, programmu, sistēmu koncepta izstrādi, programmēšanu un testēšanu, tai skaitā web dizainu, auditu, mājaslapu satura izveidi un komunikācijām interneta vidē. *Efumo* palīdz uzņēmumiem nopelnīt vairāk.

„Mēs mīlam to, ko darām, un mēs strādājam, lai arī citi cilvēki mīlētu to, ko viņi dara. Mēs strādājam, lai palīdzētu saviem darbiniekiem, klientiem, partneriem un piegādātājiem mīlēt savu darbu, attīstīties, izvirzīt jaunus, daudz augstākus mērķus un sasniegt tos. Mēs mācāmies, maināmies un augam katru dienu – tiecāmies būt perfekti.” - Efumo



Jānis Šakars

efumo

love what you do

Arī Tu vari būt viens no *Efumo* komandas! *Efumo* durvis vienmēr ir atvērtas jauniem, spējīgiem un mērķtiecīgiem cilvēkiem, kuri savu nākotni saista ar IT. *Efumo* labprāt piedāvā prakses vietas studentiem un labākos no tiem aicina pastāvīgā darbā (arī piedāvājot iespēju darbu apvienot ar studijām).

Sīkāka informācija: raksti.efumo.lv/vakances

Autors: Linda Kimeiša

KONKURSS!

DEFĪZE sadarbībā ar uzņēmumu SIA „Efumo” aicina Tevi, lasītāj, piedalīties konkursā „**Mans oriģinālais datora pielietojums!**”!

Līdz šī gada **6. maijam** iesūti savu darbu ar oriģinālu datora pielietojuma veidu **stāsta vai fotogrāfijas formā** uz e-pasta adresi

defize@lu.lv

Ietērp savu čivinātāju!

un saņem balvu – personalizētu Twitter fonu projekta TweetWithStyle.com ietvaros 50 latu vērtībā no SIA „Efumo” un LU DF krūzi.

Lai radošais gars ceļas spārnos!

RUNĀ.DF

1. APRĪĻA JOKI



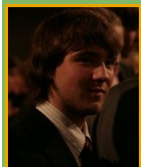
Ēriks Timrots, DF
1. kursa students
Pateicu draugam,
ka šņores atsējušās.
Viņš noliecās, lai tās
sasietu, kaut arī tajā
brīdī viņam kājās
bija istabas čības.



Raimonds Freibergs, DF
1. kursa students
Paņemt ekrānattēlu,
kad ekrāna vidū
atvērta kāda program-
ma, piemēram,
Winamp, un uzlikt
to kā fona attēlu. Tad tik atliek
noskatīties, kā notiek izmīsiģi
mēģinājumi to aizvērt.



Jānis Iljins, DF
pasniedzējs
Lekcijas laikā pēk-
šņi peles kursora
sāka pats kustēties.
Saprotot, ka kāds
cits vada datoru,
izsauca tehnisko personālu, kas
ieteica nomainīt peli. Tas nelīdzēja.
Beigās nejauši pamanīju, ka
USB portā ir pievienota bezvadu
pults, ko kāds mans bijušais kolēģis
tur bija pievienojis.



Jānis Aleksāns,
University of
Glasgow 1. kursa
students
Bārā saderēju ar
kādu igauni, ka viņš
nevarēs noturēt 2
pilnas alus glāzes uz delnām. Uzli-
ku tās virsū un teicos aiziet pēc
vēl viena dzēriena, patiesībā pa-
zūdot uz 15 minūtem un atstājot
viņu bezpalīdzīgu.



Agris Suveizda, DF
1. kursa students
Reklāma avīzē: pēc
pāris dienām atvērs
jaunu veikalu. Kā
izrādījās, tas bija
joks, taču cilvēki,
protams, esot devu-
šies uz reklamā minēto adresi un
ieraudzījuši pavisam citu un jau
sen strādājošu iestādi.

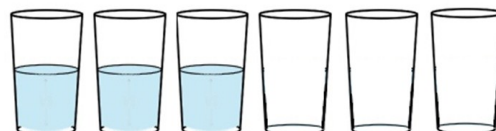
Lekcijai un brīvbrīdim



No Romana Vitkovska izstādes "Datorika & erotika karikatūrās"

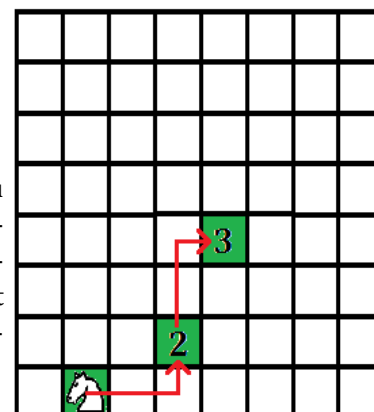
- Lieldienās olas jāēd ar sāli, lai visu nākamo gadu nebūtu jā-melo. Kas olas ēdis bez sāls, tas kļūs par deputātu. ...
- Televīzijas vakara pasacīņas raidījuma laikā, leļļu vadītājs nejauši atsita galvu pret galdu. Tādus iemīļotās lelles labas nakts vēlējumus, bērni vēl nebija dzirdejuši! ...
- Divi pasniedzēji universitātes ēdnīcā pusdieno. Zemē nokrīt nazis. - Re, kāds nāks!
- Vai nazis ass? - Nē, truls. - Tad jau atkal kāds students centīsies pārliekt eksāmenu. ...
- Pie dekanāta durvīm sarunājas divi pasniedzēji: - Ja es eksāmenā ielikšu kaut vai vienu astotnieku, mani vesela grupa uz rokām nēsās! - Ja es eksāmenā ielikšu kaut vai vienu sešinieku, mani vesela grupa uz rokām nēsās! Garām iet dekāns un pieslēdzas sarunai: - Ja es jūs abus atlaidīšu, tad mani vesela fakultāte uz rokām nēsās! ...
- Trolejbusā iekāpj sirma kundzīte, pēc viņas iekāpj jauns vīrietis. Viņš vaicā: - Atvainojiet, vai es aizbraukšu līdz Centrālajam tirgum? Kundzīte: - Nē. Vīrietis noskumis izkāpj no trolejbusa. Durvis aizveras, trolejbus sāk braukšanu. Kundzīte skaļi piebilst: - Bet es gan aizbraukšu! Ha-hā!

Vienā rindā sešas glāzes. Pirmās trīs ir pilnas ar vīnu, otrās trīs ir tukšas. Kā iespējams, izkustinot tikai vienu glāzi, izkārtot tās tā, lai rindā būtu pārmaiņus pilna un tukša glāze?



Kas būs nākamais šajā rindā?
V, D, T, Č, P, S, S, A, D, D...

Spēle ar zirdziņu. Uzzīmē uz rutiņu papīra šaha galdiņu un novieto zirdziņu jeb skaitli "1" vienā no zirdziņa sānkuma lauciņiem. Lec ar zirga gājienu no lauciņa uz lauciņu, aizpildot ar cipariem — 1, 2, 3 utt. līdz 64. Izmantot lauciņu, uz kura jau reiz ir uzkāpts, ir aizliegts. Uzdevums: noklāt visu šaha galdiņu.



Priecīgas pavasara brīvdienas!

Tava Datorikas fakultātes Studentu pašpārvalde

