



Latvijas Universitātes Datorikas fakultātes Studentu pašpārvaldes kopsapulces sēdes

PROTOKOLS

Rīgā

09.03.2016.

Nr. S7-2016/KSK-2

Sēdes sākums: 19:00

Sēdi vada: Juris Ruseckis

Sēdi protokolē: Edgars Avotiņš

Sēdē piedalās: Juris Ruseckis, Edgars Avotiņš, Deniss Celuiko, Jānis Bukovskis, Jūlija Treščenko

Viesi:

Darba kārtība:

1. Iesniegumu izskatīšana
2. Darba kārtības apstiprināšana
3. Dzimšanas dienas nedēļa
4. Pavasara balle
5. Florbola nakts turnīrs
6. Datorspēļu vakars
7. Sponsoru piesaistīšana
8. Citi jautājumi

1. Iesniegumu izskatīšana

Nav iesniegumu

2. Darba kārtības apstiprināšana

Aicinājums apstiprināt darba kārtību.

Balsojums:

PAR	PRET	ATTURAS
5	0	0

Lēmums: *Darba kārtība apstiprināta.*

3. Dzimšanas dienas nedēļa

Otrdienā, 15.03. plkst. 18:00 paredzēts šaha turnīrs. Tiek izlemts, ka ap 17:40 jābūt papildus cilvēkam, kas palīdzētu visu sagatavot un tiesāt spēles sākumā, kad vēl ir daudz dalībnieku. Par palīgiem tiek ieteikti Linda un Jānis P.

Trešdienā, 16.03. plkst. 12:10 paredzēta kūkas ēšana, ieteikums ierasties visiem un ļoti vēlams, ka solīdi, varbūt pat uzvalkā.

Piektdienā, 18.03. plānots sadraudzības vakars, kultūras un sporta komisijai nepieciešams atrast aptuveni 4 cilvēkus, kas laicīgi ierastos un palīdzētu sakārtot. Šo cilvēku atrašana tiek atlikta uz nākamo dienu.

4. Pavasara balle

Punkti, kas jārisina, un iespējamie risinājumi:

- Ar kuru fakultāti rīkos - jāgaida atbilde no PPMF
- Datums - izskan ieteikums pārlikt datumu uz siltāku laiku, piemēram 13.05. vai 20.05
- Tematika
- Par pasākumu atbildīgie no DF puses – iespējams Jūlija. Pienākumi – iet uz sēdēm ar PPMF un vienoties par šiem minētajiem punktiem.
- Popularizēšana – par to atbildīga komunikācijas komisija.
- Sponsori – ieteikumi par “One touch”, varbūt kādu alus darītavu.
- Fotogrāfs – Jānis B. piedāvā sarunāt ar savu paziņu.

5. Florbola nakts turnīrs

Pārsvarā viss jau ir skaidrs, galvenais uzdevums ir izveidot anketas komandu izveidošanai no Datorikas fakultātes un popularizēt šo pasākumu studentiem.

6. Datorspēļu vakars

Svarīgie punkti:

- Aptauja par spēles izvēli
- Cilvēki, kas piedalītos rīkošanā
- Sponsori, veidi, kā piesaistīt
- Datums

Sēdes vadītājs pasludina sēdi par slēgtu.

Sēdes beigas: 20:50

Sēdes vadītājs

J. Ruseckis

Sēdes protokolētājs

E. Avotiņš